

Alessandro Borgia Detto il Grifo

Anziano Toreador

Principe di Perugia

Generazione: 8
Punti Sangue: 10
Discipline:
Ascendente
Dominazione
Auspex

INTRODUZIONE

Siamo nel 1850; Perugia è ormai da molti anni, in seguito al trattato di Vienna, una città sotto il dominio pontificio. Nonostante la ventata rivoluzionaria apportata dalla rivoluzione francese la città è vincolata da regole feudo medioevali e tutti i tentativi di sovvertire l'ordine costituito sono falliti. Da molto tempo questa città è governata da Alessandro Borgia detto il Grifo. I collaboratori principali del principe sono: lo sceriffo Mario Terra e l'arpia Pietro Vannucci. La corte perugina è composta dagli eredi delle nobili famiglie comunali appartenenti al clan Ventrue rappresentato da Ludovico Baglioni; dagli orrendi custodi degli ampi acquedotti sotterranei del clan Nosferatu rappresentato dall'eremita. Dal rappresentante del clan Brujah Emiliano e dal rappresentate del clan Malkavian Lucrezio.

**Con la presente vi convoco alla vostra presenza in data 21
Febbraio 1850 presso il palazzo dei priori.
Sua altezza Il Grifo**

Personalità:

Arrogante, dispotico e permaloso; governa Perugia da diverso tempo. Si è costruito una posizione estorcendo favori per qualsiasi cosa e procurandosi quindi numerosi nemici e comunque altrettanti leccapiedi. Al suo servizio ha uno sceriffo Brujah "Mario Terra" che ha venduto la sua fedeltà per il prestigio della carica e per la possibilità di aver carta bianca nei suoi eccessi, poi l'Arpia "Pietro Vannucci" che ben si adatta alle esigenze del principe grazie al suo carattere compiacente e mellifugo. Quello che hai è frutto della tua abilità e della tua ambizione; nessuno ha il diritto di mettere in discussione questo e non ti piegherai difronte a nessun tentativo di contestazione.

Obbiettivo:

La Masquerade è stata violata nella tua città; è in pericolo la tua stessa carica di principe. Un mortale tale Michele Farnesi ha scritto un libro in cui parla della vostra esistenza accennando addirittura ad alcune peculiarità della tua città. QUALCUNO DEVE PAGARE, un colpevole deve esserci se non vi fosse il tuo operato potrebbe essere messo in discussione. Hai incaricato alcuni giorni fa lo sceriffo ed il capo delle arpie di svolgere delle indagini formali. Questa sera se non scopriranno nulla dovrai comunque fare giustizia anche in assenza di prove concrete. Se ti è possibile guadagna il più possibile da questo inconveniente. Per questo all'insaputa di tutti hai indetto questa serata.

Il tuo prestigio è il prestigio del tuo clan, vigila e proteggi il tuo clan.

Emiliano
Anziano Brujah
Primogenito Brujah

Generazione: 10
Punti Sangue: 8
Discipline:
Ascendente
Potenza
Dominazione

INTRODUZIONE

Siamo nel 1850; Perugia è ormai da molti anni, in seguito al trattato di Vienna, una città sotto il dominio pontificio. Nonostante la ventata rivoluzionaria apportata dalla rivoluzione francese la città è vincolata da regole feudo medioevali e tutti i tentativi di sovvertire l'ordine costituito sono falliti. Da molto tempo questa città è governata da Alessandro Borgia detto il Grifo. I collaboratori principali del principe sono: lo sceriffo Mario Terra e l'arpia Pietro Vannucci. La corte perugina è composta dagli eredi delle nobili famiglie comunali appartenenti al clan Ventrue rappresentato da Ludovico Baglioni; dagli orrendi custodi degli ampi acquedotti sotterranei del clan Nosferatu rappresentato dall'eremita. Dal rappresentante del clan Brujah Emiliano e dal rappresentate del clan Malkavian Lucrezio.

**Con la presente vi convoco alla vostra presenza in data 21
Febbraio 1850 presso il palazzo dei priori.
Sua altezza Il Grifo**

Personalità:

"Non puoi offendermi con il vento di vane parole chi non può offendermi con l'azione!" Il tuo motto e il tuo modo di vivere. Fiero e sanguigno hai sempre vissuto appieno la tua personalità e le tue passioni. Il ruolo di principe molti anni fa sarebbe aspettato a te. La corte toreador governata dal grifo è un ricettacolo di corruzione. Il principe attuale ha imposto addirittura pagamenti di tasse in denaro e sfrutta ogni occasione per estorcerti favori.

Preso dall'impeto alcuni anni fa hai generato un figlio illegittimo che hai presentato alla corte di Perugia come un Brujah proveniente da un altro paese se questo si venisse a sapere potresti rischiare la vita, il suo nome è Giuseppe Fortunato.

Obbiettivo:

Il principe ti ha convocato questa sera in Elisium: scopri qual'è il motivo e prova ad ottenere il più possibile per il tuo tornaconto personale. Nascondi a tutti il tuo legame di parentela con Giuseppe Fortunato Lo sceriffo Mario Terra è un traditore del tuo clan che si è venduto ai Toreador... se puoi fargliela pagare.

Il tuo prestigio è il prestigio del tuo clan, vigila e proteggi il tuo clan.

**Piero Vannucci
Ancilla Toreador
Capo delle Arpie**

Generazione: 11
Punti Sangue: 7
Discipline:
Ascendente
Auspex

INTRODUZIONE

Siamo nel 1850; Perugia è ormai da molti anni, in seguito al trattato di Vienna, una città sotto il dominio pontificio. Nonostante la ventata rivoluzionaria apportata dalla rivoluzione francese la città è vincolata da regole feudo medioevali e tutti i tentativi di sovvertire l'ordine costituito sono falliti. Da molto tempo questa città è governata da Alessandro Borgia detto il Grifo. I collaboratori principali del principe sono: lo sceriffo Mario Terra e l'arpia Pietro Vannucci. La corte perugina è composta dagli eredi delle nobili famiglie comunali appartenenti al clan Ventrue rappresentato da Ludovico Baglioni; dagli orrendi custodi degli ampi acquedotti sotterranei del clan Nosferatu rappresentato dall'eremita. Dal rappresentante del clan Brujah Emiliano e dal rappresentate del clan Malkavian Lucrezio.

Con la presente vi convoco alla vostra presenza in data 21 Febbraio 1850 presso il palazzo dei priori.
Sua altezza Il Grifo

Personalità:

Preciso e perfezionista come solo un artista può essere padroneggi le regole e i costumi della camarilla. La tua parola è legge per quel che riguarda lo stile e il comportamento da tenere in eliseo. Sei il fidato uomo del principe sebbene, nonostante migliore degli altri , pure il suo comportamento lasci a desiderare.

Obbiettivo:

Il principe ti ha incaricato di investigare su uno scrittore tale Michele Farnesi.Hai trovato solo delle tracce di sangue nel suo appartamento che a quanto sembra era già stato violato. Hai portato Costantino un neonato tremere per esaminare il sangue rinvenutovi e da lui questa sera aspetti ulteriori notizie. Sarebbe una macchia nel tuo curriculum non portare a termine la tua indagine.

Hai incaricato diversi tuoi ghouls di cercare Michele Farnesi per tutta la città.

Ti avvali di Leone Picardi, un neonato Ventrue che hai incaricato come Arpia al lavoro più annoiante delle tue mansioni.

Mario Terra Neonato Brujah Sceriffo

Generazione: 11
Punti Sangue: 7
Discipline:
Pontenza

INTRODUZIONE

Siamo nel 1850; Perugia è ormai da molti anni, in seguito al trattato di Vienna, una città sotto il dominio pontificio. Nonostante la ventata rivoluzionaria apportata dalla rivoluzione francese la città è vincolata da regole feudo medioevali e tutti i tentativi di sovvertire l'ordine costituito sono falliti. Da molto tempo questa città è governata da Alessandro Borgia detto il Grifo. I collaboratori principali del principe sono: lo sceriffo Mario Terra e l'arpia Pietro Vannucci. La corte perugina è composta dagli eredi delle nobili famiglie comunali appartenenti al clan Ventrue rappresentato da Ludovico Baglioni; dagli orrendi custodi degli ampi acquedotti sotterranei del clan Nosferatu rappresentato dall'eremita. Dal rappresentante del clan Brujah Emiliano e dal rappresentate del clan Malkavian Lucrezio.

Con la presente vi convoco alla vostra presenza in data 21 Febbraio 1850 presso il palazzo dei priori. Sua altezza Il Grifo
--

Personalità:

Dicono di te che tu sia infido e bastardo. Lo dicono perchè hai tradito la linea politica del tuo clan passando al servizio del principe. In realtà nessuno ti ha dato nulla e tu non devi nulla a nessuno. In questa posizione di sceriffo hai la libertà che desideri e la possibilità di sfogare gli impulsi del tuo sangue . Fare qualche insignificante lavoro per il principe è un ben misero prezzo per le occasioni che ti offre la tua carica.

Obbiettivo:

Un paio di notti fa sei stato mandato dal principe ad investigare sulla tipografia Narducci in merito ad un libro misterioso che vi è stato stampato. Non hai trovato quello che cercavi . Speri di trovare qualche informazione questa sera.

Nota: Sei l'unico autorizzato ad avere armi in elisium. Se decidi di usarla il suo uso è letale su qualsiasi neonato.

Ti avvali talvolta della collaborazione di un neonato Gangrel che vive fuori città. SI chiama Idelbrando Gaspari. Hai deciso di chiamarlo questa notte caso mai ci fosse bisogno del suo aiuto.

Ludovico Baglioni Anziano Ventrue Primogenito Ventrue

Generazione: 8
Punti Sangue: 12
Discipline:
Ascendente

Dominazione Nota la tua dominazione costringe a spendere 3 Punti sangue anziché 2 per resistere

INTRODUZIONE

Siamo nel 1850; Perugia è ormai da molti anni, in seguito al trattato di Vienna, una città sotto il dominio pontificio. Nonostante la ventata rivoluzionaria apportata dalla rivoluzione francese la città è vincolata da regole feudo medioevali e tutti i tentativi di sovvertire l'ordine costituito sono falliti. Da molto tempo questa città è governata da Alessandro Borgia detto il Grifo. I collaboratori principali del principe sono: lo sceriffo Mario Terra e l'arpia Pietro Vannucci. La corte perugina è composta dagli eredi delle nobili famiglie comunali appartenenti al clan Ventrue rappresentato da Ludovico Baglioni; dagli orrendi custodi degli ampi acquedotti sotterranei del clan Nosferatu rappresentato dall'eremita. Dal rappresentante del clan Brujah Emiliano e dal rappresentate del clan Malkavian Lucrezio.

<p>Con la presente vi convoco alla vostra presenza in data 21 Febbraio 1850 presso il palazzo dei priori. Sua altezza Il Grifo</p>
--

Personalità:

Compostezza è orgoglio sono le cose che ti sono rimaste oltre al titolo e che ti distinguono dalla massa di plebei corrotti e ruffiani che compongono questa città.

Il ruolo di principe molti anni fa sarebbe aspettato a te. La corte toreador governata dal grifo è un ricettacolo di corruzione. Il principe attuale ha imposto addirittura pagamenti di tasse in denaro e sfrutta ogni occasione per estorcerti favori.

Obbiettivo:

Il principe ti ha convocato questa sera in Elisium: scopri qual'è il motivo e prova ad ottenere il più possibile per il tuo tornaconto personale.

Il tuo prestigio è il prestigio del tuo clan, vigila e proteggi il tuo clan.

Nota: Giulio Baglioni è tua progenie. Ne vai fiero essendo il tuo pupillo.

L'Eremita

Anziano Nosferatu

Primogenito Nosferatu

Generazione: 9
Punti Sangue: 10
Discipline:
Potenza
Dominazione

Nota: Puoi resistere ai poteri di Auspex e Ascendente senza spendere punti sangue

INTRODUZIONE

Siamo nel 1850; Perugia è ormai da molti anni, in seguito al trattato di Vienna, una città sotto il dominio pontificio. Nonostante la ventata rivoluzionaria apportata dalla rivoluzione francese la città è vincolata da regole feudo medioevali e tutti i tentativi di sovvertire l'ordine costituito sono falliti. Da molto tempo questa città è governata da Alessandro Borgia detto il Grifo. I collaboratori principali del principe sono: lo sceriffo Mario Terra e l'arpia Pietro Vannucci. La corte perugina è composta dagli eredi delle nobili famiglie comunali appartenenti al clan Ventrue rappresentato da Ludovico Baglioni; dagli orrendi custodi degli ampi acquedotti sotterranei del clan Nosferatu rappresentato dall'eremita. Dal rappresentante del clan Brujah Emiliano e dal rappresentate del clan Malkavian Lucrezio.

<p>Con la presente vi convoco alla vostra presenza in data 21 Febbraio 1850 presso il palazzo dei priori. Sua altezza Il Grifo</p>
--

Personalità:

Sei sopravvissuto con gli espedienti che sei riuscito ad inventare con la tua astuzia ed hai imparato a raccogliere più di quanto seminavi. Se il mondo fosse giusto occuperesti una carica ben più importante. Gli altri han sempre trovato la pappa già pronta tu ti sei sudato tutto ciò che hai. Domini la città sotterranea ma ti piacerebbe espandere il tuo impero.

Il ruolo di principe molti anni fa sarebbe aspettato a te. La corte toreador governata dal grifo è un ricettacolo di corruzione. Il principe attuale ha imposto adirittura pagamenti di tasse in denaro e sfrutta ogni occasione per estorcerti favori.

Obbiettivo:

Il principe ti ha convocato questa sera in Elisium: scopri qual'è il motivo e prova ad ottenere il più possibile per il tuo tornaconto personale.

Il tuo prestigio è il prestigio del tuo clan, vigila e proteggi il tuo clan.

Nota: Sai che l'Arconte della Camarilla sarà qui questa notte. Ma non sai perchè. Salamandra ultimamente raccoglie informazioni per te.

Hai un credito di un favore minore nei confronti di Valentino Raggi, un neonato toreador in seguito ad avergli procurato una copia antica della divina commedia.

Lucrezio
Anziano Malkavian
Primogenito Malkavian

Generazione: 7
Punti Sangue: 12
Discipline:
Auspex
Dominazione
Ascendente

INTRODUZIONE

Siamo nel 1850; Perugia è ormai da molti anni, in seguito al trattato di Vienna, una città sotto il dominio pontificio. Nonostante la ventata rivoluzionaria apportata dalla rivoluzione francese la città è vincolata da regole feudo medioevali e tutti i tentativi di sovvertire l'ordine costituito sono falliti. Da molto tempo questa città è governata da Alessandro Borgia detto il Grifo. I collaboratori principali del principe sono: lo sceriffo Mario Terra e l'arpia Pietro Vannucci. La corte perugina è composta dagli eredi delle nobili famiglie comunali appartenenti al clan Ventrue rappresentato da Ludovico Baglioni; dagli orrendi custodi degli ampi acquedotti sotterranei del clan Nosferatu rappresentato dall'eremita. Dal rappresentante del clan Brujah Emiliano e dal rappresentante del clan Malkavian Lucrezio.

**Con la presente vi convoco alla vostra presenza in data 21
Febbraio 1850 presso il palazzo dei priori.
Sua altezza Il Grifo**

Personalità:

Brillante e oscuro. Tu parli chiaro...sono gli altri che non ti capiscono. Sei convinto che l'anarchia sia il bene supremo e che i grandi cambiamenti hanno sempre portato del buono .Ciò che è bene, ciò che è male, ciò che è grande e ciò che è piccolo sono solo opinioni soggettive. I mediocri non riusciranno mai a capire i geni. Hai pensato a questo piano già da molto tempo e non permetterai che degli individui dagli orizzonti ristretti interferiscano "Io sono un agente del caos ,se introduci un pò di anarchia se stravolgi l'ordine prestabilito tutto diventa improvvisamente caos. Sai qual'è il bello del caos? è equo"

Obbiettivo :Semplice semplice...far cadere il principe. Prendere il ghouel del pupillo del principe e suggestionarlo a scrivere un libro che è una chiara infrazione alla masquerade. FATTO

Far pubblicare il libro all'insaputa di tutti. FATTO

Rapire il ghouel del pupillo del principe. FATTO

L'ordine stabilito è prevedibile quindi :

Il principe non saprà mai chi è il vero responsabile: accuserà qualcuno a caso attirandosi lo scontento generale.

Il tocco finale:

Consegnare l'autore precedentemente suggestionato ad un nemico del principe...quando si scoprirà che è un ghouel toreador scoppierà la rivolta In tutto questo nessuno sa o saprà mai del tuo coinvolgimento.

ALTRO: SEI NATO IL 6 Giugno 1666

Note: Un gruppo di neonati sta inconsciamente ispirandosi ai tuoi ideali anarchici, loro non lo fanno ma li hai creati tu, si tengono nascosti e si riconoscono tra loro con delle frasi in codice.

La mente intuitiva è un dono sacro e la mente razionale un fedele servo

Risposta:

Noi abbiamo creato una società che onora il servo e ha dimenticato il dono.

Costantino Neonato Tremere

Generazione: 12
Punti Sangue: 7
Discipline:
Auspex

INTRODUZIONE

Siamo nel 1850; Perugia è ormai da molti anni, in seguito al trattato di Vienna, una città sotto il dominio pontificio. Nonostante la ventata rivoluzionaria apportata dalla rivoluzione francese la città è vincolata da regole feudo medioevali e tutti i tentativi di sovvertire l'ordine costituito sono falliti. Da molto tempo questa città è governata da Alessandro Borgia detto il Grifo. I collaboratori principali del principe sono: lo sceriffo Mario Terra e l'arpia Pietro Vannucci. La corte perugina è composta dagli eredi delle nobili famiglie comunali appartenenti al clan Ventrue rappresentato da Ludovico Baglioni; dagli orrendi custodi degli ampi acquedotti sotterranei del clan Nosferatu rappresentato dall'eremita. Dal rappresentante del clan Brujah Emiliano e dal rappresentate del clan Malkavian Lucrezio.

Con la presente vi convoco alla vostra presenza in data 21 Febbraio 1850 presso il palazzo dei priori.
Sua altezza Il Grifo

Personalità:

Preciso e composto; rappresenti l'avanguardia del clan in queste colline secolari. La tua passione sono le ricerche archeologiche ed occulte; hai quindi preferito mantenerti distante dalle attività strettamente politiche del dominio di Perugia mantenendo un basso profilo.

Obbiettivi:

Su richiesta del capo delle arpie hai esaminato delle tracce di sangue in un appartamento, l'unica cosa che hai potuto capire è che quel sangue apparteneva ad un ghoul. Adesso puoi riferire quello che hai scoperto. Ti rimane ancora ignoto il perchè di questa richiesta.

Da tempo sei sulle battute finali della realizzazione di un grande rituale occulto dimenticato; se riuscirai a portarlo a termine questo ti darà grande prestigio nel clan; è infatti presente un rappresentante proveniente direttamente dall'Austria per assisterti; oppure che sia venuto per sorvegliarti?.

Il rituale si completa se trovi:

- Un capello di qualcuno "nato" il 6 giugno 1666, che verrà distrutto.
- Un diamante puro, che verrà spezzato.
- Una promessa fatta con sincerità, che poi non verrà mantenuta.

Quando hai trovato i pezzi del rituale contatta il narratore.

Questo: una volta completato

Consente di simulare una distruzione di un vampiro per una notte intera; dopodichè questo si risveglierà la notte successiva incolume.

Flavio Voller
Neonato Tremere

Generazione: 13
Punti Sangue: 6
Discipline:
Auspex

INTRODUZIONE

Siamo nel 1850; Perugia è ormai da molti anni, in seguito al trattato di Vienna, una città sotto il dominio pontificio. Nonostante la ventata rivoluzionaria apportata dalla rivoluzione francese la città è vincolata da regole feudo medioevali e tutti i tentativi di sovvertire l'ordine costituito sono falliti. Da molto tempo questa città è governata da Alessandro Borgia detto il Grifo. I collaboratori principali del principe sono: lo sceriffo Mario Terra e l'arpia Pietro Vannucci. La corte perugina è composta dagli eredi delle nobili famiglie comunali appartenenti al clan Ventrue rappresentato da Ludovico Baglioni; dagli orrendi custodi degli ampi acquedotti sotterranei del clan Nosferatu rappresentato dall'eremita. Dal rappresentante del clan Brujah Emiliano e dal rappresentate del clan Malkavian Lucrezio.

<p>Con la presente vi convoco alla vostra presenza in data 21 Febbraio 1850 presso il palazzo dei priori. Sua altezza Il Grifo</p>
--

Personalità:

Sei un giovane apprendista del clan tremere da poco abbracciato. All'apparenza sei introverso e riflessivo ma in realtà la tua sete di potere è già forte sebbene la tua giovane età vampirica. Sei entrato nella corte di Perugia con grandi aspirazioni per la tua carriera.

Obbietivi:

Vuoi ottenere la carica di arpia, pensi di avere tutti i requisiti necessari per farti affidare questo compito dal capo delle arpie. Compiacendo lui ed eventualmente il principe o i suoi collaboratori potresti riuscire nei tuoi intenti.

Franz Boman
Ancilla Tremere

Generazione: 10
Punti Sangue: 9
Discipline:
Auspex
Dominazione

INTRODUZIONE

Siamo nel 1850; Perugia è ormai da molti anni, in seguito al trattato di Vienna, una città sotto il dominio pontificio. Nonostante la ventata rivoluzionaria apportata dalla rivoluzione francese la città è vincolata da regole feudo medioevali e tutti i tentativi di sovvertire l'ordine costituito sono falliti. Da molto tempo questa città è governata da Alessandro Borgia detto il Grifo. I collaboratori principali del principe sono: lo sceriffo Mario Terra e l'arpi Pietro Vannucci. La corte perugina è composta dagli eredi delle nobili famiglie comunali appartenenti al clan Ventrue rappresentato da Ludovico Baglioni; dagli orrendi custodi degli ampi acquedotti sotterranei del clan Nosferatu rappresentato dall'eremita. Dal rappresentante del clan Brujah Emiliano e dal rappresentate del clan Malkavian Lucrezio.

Con la presente vi convoco alla vostra presenza in data 21 Febbraio 1850 presso il palazzo dei priori.
Sua altezza Il Grifo

Personalità:

Personalità, diretto e deciso: se c'è un problema tu sei la persona giusta; se c'è da prendere una decisione lo fai in maniera rapida e decisa; sei abituato a comandare e abituato ad essere obbedito. Sei stato mandato qui per rappresentare il clan ed ottenere un posto tra i primogeniti. Il tuo contatto in zona è il neonato Costantino: uno smidollato che ha passato i suoi ultimi anni a studiare qualcosa di cui non si vedono ancora risultati.

Obbietivi:

Capire cosa stia facendo Costantino ed eventualmente ricavare dalla sua opera il tuo massimo tornaconto.
Ottenere il rispetto e la compiacenza del principe e dei primogeniti per entrare nella corte.

Giulio Baglioni
Ancilla Ventrue

Generazione: 10
Punti Sangue: 9
Discipline:
Ascendente
Dominazione

INTRODUZIONE

Siamo nel 1850; Perugia è ormai da molti anni, in seguito al trattato di Vienna, una città sotto il dominio pontificio. Nonostante la ventata rivoluzionaria apportata dalla rivoluzione francese la città è vincolata da regole feudo medioevali e tutti i tentativi di sovvertire l'ordine costituito sono falliti. Da molto tempo questa città è governata da Alessandro Borgia detto il Grifo. I collaboratori principali del principe sono: lo sceriffo Mario Terra e l'arpia Pietro Vannucci. La corte perugina è composta dagli eredi delle nobili famiglie comunali appartenenti al clan Ventrue rappresentato da Ludovico Baglioni; dagli orrendi custodi degli ampi acquedotti sotterranei del clan Nosferatu rappresentato dall'eremita. Dal rappresentante del clan Brujah Emiliano e dal rappresentate del clan Malkavian Lucrezio.

Con la presente vi convoco alla vostra presenza in data 21 Febbraio 1850 presso il palazzo dei priori.
Sua altezza Il Grifo

Personalità:

Colto ed elegante, ricco e composto. Sei l'orgoglio del tuo sire Il primogenito del tuo clan a cui sei molto fedele. Vieni da una ricca famiglia ed hai ben chiaro il baratro che esiste fra plebei e nobiltà. C'è chi è nato per comandare e c'è chi è nato per obbedire : Non è colpa loro ma per il bene comune è meglio che certa gente sia tenuta al suo posto.

Obbiettivi:

Qualcuno è entrato nella tua tipografia la notte scorsa danneggiando la proprietà e terrorizzando gli artigiani che vi lavorano. Ti piacerebbe capire chi ti sta mettendo i bastoni fra le ruote

Salamandra Neonato Nosferatu

Generazione: 11
Punti Sangue: 8
Discipline:
Potenza
Auspex

INTRODUZIONE

Siamo nel 1850; Perugia è ormai da molti anni, in seguito al trattato di Vienna, una città sotto il dominio pontificio. Nonostante la ventata rivoluzionaria apportata dalla rivoluzione francese la città è vincolata da regole feudo medioevali e tutti i tentativi di sovvertire l'ordine costituito sono falliti. Da molto tempo questa città è governata da Alessandro Borgia detto il Grifo. I collaboratori principali del principe sono: lo sceriffo Mario Terra e l'arpia Pietro Vannucci. La corte perugina è composta dagli eredi delle nobili famiglie comunali appartenenti al clan Ventrue rappresentato da Ludovico Baglioni; dagli orrendi custodi degli ampi acquedotti sotterranei del clan Nosferatu rappresentato dall'eremita. Dal rappresentante del clan Brujah Emiliano e dal rappresentante del clan Malkavian Lucrezio.

Con la presente vi convoco alla vostra presenza in data 21 Febbraio 1850 presso il palazzo dei priori.
Sua altezza Il Grifo

Personalità:

Scaltro e astuto non ti lasci sfuggire nessuna opportunità. Il tuo handicap è l'aspetto l'handicap degli altri sono i loro scrupoli. La morale è una debolezza che non ti appartiene. Ti chiamano Salamandra perchè ti ritengono viscido e spregevole ma se hanno bisogno di informazioni sei il primo a cui vanno a chiederle.

Informazioni varie

Tra i Ventrue un neonato si occupa di gioielli

Costantino il tremere è da un pezzo al lavoro su qualche ricerca occulta

E' stato pubblicato un libro molto pericoloso parla in maniera abbastanza esplicita della vostra società: descrive la corte del principe e tutti quelli che contano vi sono descritti. Non vi è descritto neppure un neonato

Il più anziano vampiro di Perugia è Emiliano l'ancilla bruja (attorno al 1500) ,il principe è vampiro ha circa 50 o 60 anni in meno . Lucrezio è nato più di 150 anni dopo

Il neonato bruja di nome Fortunato parla malvolentieri del suo sire

Nicola Rosso
Neonato Brujah

Generazione: 12
Punti Sangue: 7
Discipline:
Potenza

INTRODUZIONE

Siamo nel 1850; Perugia è ormai da molti anni, in seguito al trattato di Vienna, una città sotto il dominio pontificio. Nonostante la ventata rivoluzionaria apportata dalla rivoluzione francese la città è vincolata da regole feudo medioevali e tutti i tentativi di sovvertire l'ordine costituito sono falliti. Da molto tempo questa città è governata da Alessandro Borgia detto il Grifo. I collaboratori principali del principe sono: lo sceriffo Mario Terra e l'arpia Pietro Vannucci. La corte perugina è composta dagli eredi delle nobili famiglie comunali appartenenti al clan Ventrue rappresentato da Ludovico Baglioni; dagli orrendi custodi degli ampi acquedotti sotterranei del clan Nosferatu rappresentato dall'eremita. Dal rappresentante del clan Brujah Emiliano e dal rappresentate del clan Malkavian Lucrezio.

<p>Con la presente vi convoco alla vostra presenza in data 21 Febbraio 1850 presso il palazzo dei priori. Sua altezza Il Grifo</p>
--

Personalità:

Giovane e impulsivo. Dici quello che pensi e odi che qualcuno ti contraddica soprattutto in campo morale infatti non sopporti nobili e ecclesiastici di qualsiasi tipo.

Obbiettivi:

sei a capo di una banda di briganti. I tuoi seguaci ti hanno appena fatto guadagnare parecchi soldi effettuando il rapimento di un tale Michele Farnesi. Non sai a chi lo hanno consegnato ma sono stati pagati con molto oro. Ti piacerebbe capire chi sia questa gallina dalle uova d'oro per spillarle atri soldi.

Idelbrando Gaspari
Neonato Gangrel

Generazione: 12
Punti Sangue: 7
Discipline:
Potenza

INTRODUZIONE

Siamo nel 1850; Perugia è ormai da molti anni, in seguito al trattato di Vienna, una città sotto il dominio pontificio. Nonostante la ventata rivoluzionaria apportata dalla rivoluzione francese la città è vincolata da regole feudo medioevali e tutti i tentativi di sovvertire l'ordine costituito sono falliti. Da molto tempo questa città è governata da Alessandro Borgia detto il Grifo. I collaboratori principali del principe sono: lo sceriffo Mario Terra e l'arpi Pietro Vannucci. La corte perugina è composta dagli eredi delle nobili famiglie comunali appartenenti al clan Ventrue rappresentato da Ludovico Baglioni; dagli orrendi custodi degli ampi acquedotti sotterranei del clan Nosferatu rappresentato dall'eremita. Dal rappresentante del clan Brujah Emiliano e dal rappresentate del clan Malkavian Lucrezio.

Con la presente vi convoco alla vostra presenza in data 21 Febbraio 1850 presso il palazzo dei priori.
Sua altezza Il Grifo

Personalità:

Schivo e solitario, hai sempre evitato di partecipare in maniera attiva alla vita di città, preferendo mantenerti all'esterno del dominio. Hai mantenuto nel corso degli anni dei rapporti con il brujah Mario Terra, che è anche lo sceriffo, questa notte per qualche motivo lui ha voluto tu fossi presente.

Obbiettivi:

Hai paura che alcuni mortali ti abbiano riconosciuto, sebbene la tua sepoltura sia avvenuta alcuni anni fa. Insospettiti, questi mortali hanno deciso di riesumare la tomba, ed hanno ottenuto il permesso dal parroco, questo avverrà fra qualche notte. Il tuo sire ti ha detto che forse i Tremere potrebbero aiutarti in questa situazione, non ti fidi di loro ma non hai pensato ancora a nulla di meglio e non vuoi coinvolgere troppa gente in questa situazione che se degenerasse potrebbe portare alla violazione delle tradizioni.

Christian LaCroyx
Neonato Toreador

Generazione: 11
Punti Sangue: 8
Discipline:
Auspex
Ascendente

INTRODUZIONE

Siamo nel 1850; Perugia è ormai da molti anni, in seguito al trattato di Vienna, una città sotto il dominio pontificio. Nonostante la ventata rivoluzionaria apportata dalla rivoluzione francese la città è vincolata da regole feudo medioevali e tutti i tentativi di sovvertire l'ordine costituito sono falliti. Da molto tempo questa città è governata da Alessandro Borgia detto il Grifo. I collaboratori principali del principe sono: lo sceriffo Mario Terra e l'arpia Pietro Vannucci. La corte perugina è composta dagli eredi delle nobili famiglie comunali appartenenti al clan Ventrue rappresentato da Ludovico Baglioni; dagli orrendi custodi degli ampi acquedotti sotterranei del clan Nosferatu rappresentato dall'eremita. Dal rappresentante del clan Brujah Emiliano e dal rappresentate del clan Malkavian Lucrezio.

Con la presente vi convoco alla vostra presenza in data 21 Febbraio 1850 presso il palazzo dei priori.
Sua altezza Il Grifo

Personalità:

Nessuno sa cos'è la moda tranne te. Queste campagne hanno bisogno di un vento nuovo. Quel vento nuovo sei tu.

Obbiettivi:

Il tuo ghoul , Michele Farnesi ,che volevi abbracciare è sparito.

Il suo comportamento era molto strano negli ultimi tempi. Dopo la sua scomparsa, esplorando la sua dimora, hai scoperto la bozza di un libro che se pubblicato sarebbe una grave violazione della masquerade. Devi fare sparire qualsiasi collegamento fra te e Michele Farnesi. Se questa storia si venisse a sapere potresti rischiare la vita.

Civetta
Arconte
Anziano Gangrel

Generazione: 7
Punti Sanguine: 11
Discipline:
Potenza
Auspex
Dominazione

Nota: Resisti in maniera incredibile ai danni; ignori gli effetti di un combattimento a meno che i tuoi avversari non siano una moltitudine.

INTRODUZIONE

Siamo nel 1850; Perugia è ormai da molti anni, in seguito al trattato di Vienna, una città sotto il dominio pontificio. Nonostante la ventata rivoluzionaria apportata dalla rivoluzione francese la città è vincolata da regole feudo medioevali e tutti i tentativi di sovvertire l'ordine costituito sono falliti. Da molto tempo questa città è governata da Alessandro Borgia detto il Grifo. I collaboratori principali del principe sono: lo sceriffo Mario Terra e l'arpia Pietro Vannucci. La corte perugina è composta dagli eredi delle nobili famiglie comunali appartenenti al clan Ventrue rappresentato da Ludovico Baglioni; dagli orrendi custodi degli ampi acquedotti sotterranei del clan Nosferatu rappresentato dall'eremita. Dal rappresentante del clan Brujah Emiliano e dal rappresentante del clan Malkavian Lucrezio.

Personalità:

Solitario ed introverso; fin dalla tua vita mortale hai sempre dovuto pensare agli altri oltre che a te stesso; anche adesso che sei un vampiro da diversi anni la Camarilla si affida a te per risolvere i suoi problemi più gravi.

Obbiettivi:

Sei qui per vigilare su una presunta infrazione della masquerade. Se il principe non reagisce per riparare la breccia devi agire per spodestarlo, non è tollerabile che questo episodio mini le fondamenta della nostra società. Da quel che sai in questo dominio è stato pubblicato un libro i cui contenuti sono un'aperta violazione delle tradizioni, non è questo quello che ti interessa quanto più invece come questo problema venga risolto, dal principe oppure prendi alleanze per porre un burattino al trono della città che risolva in fretta il problema.

Entri nel live 15 minuti dopo l'inizio.

Presentati per quello che sei ma non chiarire i tuoi obbiettivi fino a quando non riterrai opportuno.

Alle 12 risolvi la questione in modo definitivo.

Giuseppe Fortunato Neonato Brujah

Generazione: 11
Punti Sangue: 8
Discipline:
Potenza
Ascendente

INTRODUZIONE

Siamo nel 1850; Perugia è ormai da molti anni, in seguito al trattato di Vienna, una città sotto il dominio pontificio. Nonostante la ventata rivoluzionaria apportata dalla rivoluzione francese la città è vincolata da regole feudo medioevali e tutti i tentativi di sovvertire l'ordine costituito sono falliti. Da molto tempo questa città è governata da Alessandro Borgia detto il Grifo. I collaboratori principali del principe sono: lo sceriffo Mario Terra e l'arpia Pietro Vannucci. La corte perugina è composta dagli eredi delle nobili famiglie comunali appartenenti al clan Ventrue rappresentato da Ludovico Baglioni; dagli orrendi custodi degli ampi acquedotti sotterranei del clan Nosferatu rappresentato dall'eremita. Dal rappresentante del clan Brujah Emiliano e dal rappresentante del clan Malkavian Lucrezio.

Con la presente vi convoco alla vostra presenza in data 21 Febbraio 1850 presso il palazzo dei priori. Sua altezza Il Grifo
--

Sei il figlio non riconosciuto di Emiliano l'attuale primogenito brujah entrambi tenete questa verità sconosciuta al principe in quanto potrebbe punirvi entrambi se venisse a saperlo.

“Qualcuno paga sempre e quel qualcuno è sempre un neonato.”

Le tradizioni medioevali di questo dominio sono fortemente avverse alle riunioni di qualsiasi tipo tra neonati; soprattutto di diverso clan.

Per questo motivo e per un forte desiderio di indipendenza; hai deciso di aderire ad una società segreta i cui obiettivi sono quelli rivoluzionari; potremo tranquillamente dire che sono obiettivi anarchici.

Vi sono regole molto forti per tenervi all'oscuro dagli anziani che certamente vi punirebbero.

Nessuno conosce l'identità di un altro Massone.

Solo chi ti ha invitato nella Massoneria conosce la tua identità.

Non ti viene chiesto di rivelare l'identità di chi hai invitato.

In caso di pericolo o in cui sia imperativa la necessità di agire puoi chiedere l'aiuto di altri massoni utilizzando il vostro segno distintivo:

La mente intuitiva è un dono sacro e la mente razionale un fedele servo

Risposta:

Noi abbiamo creato una società che onora il servo e ha dimenticato il dono.

I metodi di riconoscimento devono essere mantenuti inviolati.

Sei tenuto ad assistere un confratello in difficoltà e a collaborare con lui.

Opera alla costruzione del grande progetto di libertà.

**Igor
Neonato Nosferatu**

Generazione: 12
Punti Sangue: 7
Discipline:
Potenza
Auspex

INTRODUZIONE

Siamo nel 1850; Perugia è ormai da molti anni, in seguito al trattato di Vienna, una città sotto il dominio pontificio. Nonostante la ventata rivoluzionaria apportata dalla rivoluzione francese la città è vincolata da regole feudo medioevali e tutti i tentativi di sovvertire l'ordine costituito sono falliti. Da molto tempo questa città è governata da Alessandro Borgia detto il Grifo. I collaboratori principali del principe sono: lo sceriffo Mario Terra e l'arpia Pietro Vannucci. La corte perugina è composta dagli eredi delle nobili famiglie comunali appartenenti al clan Ventruie rappresentato da Ludovico Baglioni; dagli orrendi custodi degli ampi acquedotti sotterranei del clan Nosferatu rappresentato dall'eremita. Dal rappresentante del clan Brujah Emiliano e dal rappresentante del clan Malkavian Lucrezio.

Con la presente vi convoco alla vostra presenza in data 21 Febbraio 1850 presso il palazzo dei priori. Sua altezza Il Grifo
--

Informazioni:

***Tra i Ventruie un neonato si occupa di gioielli
Costantino il tremere è da un pezzo al lavoro su qualche ricerca occulta***

“Qualcuno paga sempre e quel qualcuno è sempre un neonato.”

Le tradizioni medioevali di questo dominio sono fortemente avverse alle riunioni di qualsiasi tipo tra neonati; soprattutto di diverso clan.

Per questo motivo e per un forte desiderio di indipendenza; hai deciso di aderire ad una società segreta i cui obiettivi sono quelli rivoluzionari; potremo tranquillamente dire che sono obiettivi anarchici.

Vi sono regole molto forti per tenervi all'oscuro dagli anziani che certamente vi punirebbero.

Nessuno conosce l'identità di un altro Massone.

Solo chi ti ha invitato nella Massoneria conosce la tua identità.

Non ti viene chiesto di rivelare l'identità di chi hai invitato.

In caso di pericolo o in cui sia imperativa la necessità di agire puoi chiedere l'aiuto di altri massoni utilizzando il vostro segno distintivo:

La mente intuitiva è un dono sacro e la mente razionale un fedele servo

Risposta:

Noi abbiamo creato una società che onora il servo e ha dimenticato il dono.

I metodi di riconoscimento devono essere mantenuti inviolati.

Sei tenuto ad assistere un confratello in difficoltà e a collaborare con lui.

Opera alla costruzione del grande progetto di libertà.

**Neonato Malkavian
La Torre**

Generazione: 13
Punti Sangue: 6
Discipline:

Dominazione
Auspex

INTRODUZIONE

Siamo nel 1850; Perugia è ormai da molti anni, in seguito al trattato di Vienna, una città sotto il dominio pontificio. Nonostante la ventata rivoluzionaria apportata dalla rivoluzione francese la città è vincolata da regole feudo medioevali e tutti i tentativi di sovvertire l'ordine costituito sono falliti. Da molto tempo questa città è governata da Alessandro Borgia detto il Grifo. I collaboratori principali del principe sono: lo sceriffo Mario Terra e l'arpia Pietro Vannucci. La corte perugina è composta dagli eredi delle nobili famiglie comunali appartenenti al clan Ventrue rappresentato da Ludovico Baglioni; dagli orrendi custodi degli ampi acquedotti sotterranei del clan Nosferatu rappresentato dall'eremita. Dal

Con la presente vi convoco alla vostra presenza in data 21 Febbraio 1850 presso il palazzo dei priori.
Sua altezza Il Grifo

rappresentante del clan Brujah Emiliano e dal rappresentate del clan Malkavian Lucrezio.

patito per i tarocchi... stasera hai visto la torre cadere sarai tu?

Intuitivo e sensibile agisci più in base alle tue sensazioni che alla tua ragione. Dettagli che molti definirebbero trascurabili per te sono segni attraverso i quali decidere le tue azioni

“Qualcuno paga sempre e quel qualcuno è sempre un neonato.”

Le tradizioni medioevali di questo dominio sono fortemente avverse alle riunioni di qualsiasi tipo tra neonati; soprattutto di diverso clan.

Per questo motivo e per un forte desiderio di indipendenza; hai deciso di aderire ad una società segreta i cui obbiettivi sono quelli rivoluzionari; potremo tranquillamente dire che sono obbiettivi anarchici.

Vi sono regole molto forti per tenervi all'oscuro dagli anziani che certamente vi punirebbero.

Nessuno conosce l'identità di un altro Massone.

Solo chi ti ha invitato nella Massoneria conosce la tua identità.

Non ti viene chiesto di rivelare l'identità di chi hai invitato.

In caso di pericolo o in cui sia imperativa la necessità di agire puoi chiedere l'aiuto di altri massoni utilizzando il vostro segno distintivo:

La mente intuitiva è un dono sacro e la mente razionale un fedele servo

Risposta:

Noi abbiamo creato una società che onora il servo e ha dimenticato il dono.

I metodi di riconoscimento devono essere mantenuti inviolati.

Sei tenuto ad assistere un confratello in difficoltà e a collaborare con lui.

Opera alla costruzione del grande progetto di libertà.

Potrebbe come non potrebbe esservi un infiltrato del principe all'interno del vostro gruppo...è difficile da dirsi ed è difficile da individuare: la segretezza che vi distingue rende difficile conoscere anche l'identità dei vostri membri tuttavia hai questa ossessione. Scoprilò se c'è ed opera per renderlo inoffensivo. Hai avuto una visione oggi potresti imboccare una strada che cambierà per sempre la tua vita. Come trovare la via senza esporsi?

Domenico Maltraversi
Neonato Ventrue

Generazione: 12
Punti Sangue: 7
Discipline:
Dominazione

INTRODUZIONE

Siamo nel 1850; Perugia è ormai da molti anni, in seguito al trattato di Vienna, una città sotto il dominio pontificio. Nonostante la ventata rivoluzionaria apportata dalla rivoluzione francese la città è vincolata da regole feudo medioevali e tutti i tentativi di sovvertire l'ordine costituito sono falliti. Da molto tempo questa città è governata da Alessandro Borgia detto il Grifo. I collaboratori principali del principe sono: lo sceriffo Mario Terra e l'arpia Pietro Vannucci. La corte perugina è composta dagli eredi delle nobili famiglie comunali appartenenti al clan Ventrue rappresentato da Ludovico Baglioni; dagli orrendi custodi degli ampi acquedotti sotterranei del clan Nosferatu rappresentato dall'eremita. Dal rappresentante del clan Brujah Emiliano e dal rappresentante del clan Malkavian Lucrezio.

Con la presente vi convoco alla vostra presenza in data 21 Febbraio 1850 presso il palazzo dei priori. Sua altezza Il Grifo
--

Sei un gioielliere con il pallino degli affari, non un nobiluomo debosciato come gli altri appartenenti al tuo clan. Hai per le mani un puro diamante africano che vorresti vendere per guadagnare una bella somma essendo la provenienza non del tutto lecita non vuoi esporti troppo ma in compenso ricavarne un buon tornaconto.

“Qualcuno paga sempre e quel qualcuno è sempre un neonato.”

Le tradizioni medioevali di questo dominio sono fortemente avverse alle riunioni di qualsiasi tipo tra neonati; soprattutto di diverso clan.

Per questo motivo e per un forte desiderio di indipendenza; hai deciso di aderire ad una società segreta i cui obiettivi sono quelli rivoluzionari; potremo tranquillamente dire che sono obiettivi anarchici.

Vi sono regole molto forti per tenervi all'oscuro dagli anziani che certamente vi punirebbero.

Nessuno conosce l'identità di un altro Massone.

Solo chi ti ha invitato nella Massoneria conosce la tua identità.

Non ti viene chiesto di rivelare l'identità di chi hai invitato.

In caso di pericolo o in cui sia imperativa la necessità di agire puoi chiedere l'aiuto di altri massoni utilizzando il vostro segno distintivo:

La mente intuitiva è un dono sacro e la mente razionale un fedele servo

Risposta:

Noi abbiamo creato una società che onora il servo e ha dimenticato il dono.

I metodi di riconoscimento devono essere mantenuti inviolati.

Sei tenuto ad assistere un confratello in difficoltà e a collaborare con lui.

Opera alla costruzione del grande progetto di libertà.

Valentino Belli
Neonato Toreador

Generazione: 12
Punti Sangue: 7

Discipline:
Ascendente

INTRODUZIONE

Siamo nel 1850; Perugia è ormai da molti anni, in seguito al trattato di Vienna, una città sotto il dominio pontificio. Nonostante la ventata rivoluzionaria apportata dalla rivoluzione francese la città è vincolata da regole feudo medioevali e tutti i tentativi di sovvertire l'ordine costituito sono falliti. Da molto tempo questa città è governata da Alessandro Borgia detto il Grifo. I collaboratori principali del principe sono: lo sceriffo Mario Terra e l'arpia Pietro Vannucci. La corte perugina è composta dagli eredi delle nobili famiglie comunali appartenenti al clan Ventrue rappresentato da Ludovico Baglioni; dagli orrendi custodi degli ampi acquedotti sotterranei del clan Nosferatu rappresentato dall'eremita. Dal rappresentante del clan Brujah Emiliano e dal rappresentante del clan Malkavian Lucrezio.

Con la presente vi convoco alla vostra presenza in data 21 Febbraio 1850 presso il palazzo dei priori. Sua altezza Il Grifo
--

Sei un ruffiano a cui piace vivere bene. Hai sempre trovato il modo di far fare agli altri il lavoro e di riscuotere per te la ricompensa.

Le tradizioni medioevali di questo dominio sono fortemente avverse alle riunioni di qualsiasi tipo tra neonati; soprattutto di diverso clan.

Per questo motivo e per un forte desiderio di indipendenza; hai deciso di aderire ad una società segreta i cui obiettivi sono quelli rivoluzionari; potremo tranquillamente dire che sono obiettivi anarchici.

Vi sono regole molto forti per tenervi all'oscuro dagli anziani che certamente vi punirebbero.

Nessuno conosce l'identità di un altro Massone.

Solo chi ti ha invitato nella Massoneria conosce la tua identità.

In caso di pericolo o in cui sia imperativa la necessità di agire puoi chiedere l'aiuto di altri massoni utilizzando il vostro segno distintivo:

La mente intuitiva è un dono sacro e la mente razionale un fedele servo

Risposta:

Noi abbiamo creato una società che onora il servo e ha dimenticato il dono.

I metodi di riconoscimento devono essere mantenuti inviolati.

Sei tenuto ad assistere un confratello in difficoltà e a collaborare con lui.

Dopo alcuni anni passati a frequentare questo circolo, hai deciso che non ne vale la pena, ed i massoni non sono altro che un gruppo di anarchici inconcludenti. Non venendotene nulla indietro hai deciso di vendere i tuoi servizi al principe in cambio della sua protezione, hai perciò trovato il coraggio di affrontare l'argomento e di spifferare tutto, proprio questa sera, devi scoprire il maggior numero di aderenti a questa società e ricavare il miglior tornaconto per queste informazioni dal principe.

Leone Picardi Neonato Ventrue Arpia

Generazione: 13
Punti Sangue: 6
Discipline:
Ascendente

INTRODUZIONE

Siamo nel 1850; Perugia è ormai da molti anni, in seguito al trattato di Vienna, una città sotto il dominio pontificio. Nonostante la ventata rivoluzionaria apportata dalla rivoluzione francese la città è vincolata da regole feudo medioevali e tutti i tentativi di sovvertire l'ordine costituito sono falliti. Da molto tempo questa città è governata da Alessandro Borgia detto il Grifo. I collaboratori principali del principe sono: lo sceriffo Mario Terra e l'arpia Pietro Vannucci. La corte perugina è composta dagli eredi delle nobili famiglie comunali appartenenti al clan Ventrue rappresentato da Ludovico Baglioni; dagli orrendi custodi degli ampi acquedotti sotterranei del clan Nosferatu rappresentato dall'eremita. Dal rappresentante del clan Brujah Emiliano e dal rappresentate del clan Malkavian Lucrezio.

Con la presente vi convoco alla vostra presenza in data 21 Febbraio 1850 presso il palazzo dei priori. Sua altezza Il Grifo
--

Personalità:

Rigido e composto, esegui ogni cosa che fai con l'obbiettivo che sia perfetta.

Il tuo capo è Piero Vannucci un'ancilla Toreador, devi sempre adularlo per avere delle piccole soddisfazioni in ciò che fai. Sei un po' infastidito soprattutto del fatto che è sempre lui a raccogliere i frutti del tuo preciso e puntuale lavoro. Questa potrebbe essere la serata giusta per girare le cose in tuo favore.

Valentino Reggi
Neonato Toreador

Generazione: 12
Punti Sangue: 7
Discipline:
Ascendente

INTRODUZIONE

Siamo nel 1850; Perugia è ormai da molti anni, in seguito al trattato di Vienna, una città sotto il dominio pontificio. Nonostante la ventata rivoluzionaria apportata dalla rivoluzione francese la città è vincolata da regole feudo medioevali e tutti i tentativi di sovvertire l'ordine costituito sono falliti. Da molto tempo questa città è governata da Alessandro Borgia detto il Grifo. I collaboratori principali del principe sono: lo sceriffo Mario Terra e l'arpia Pietro Vannucci. La corte perugina è composta dagli eredi delle nobili famiglie comunali appartenenti al clan Ventrue rappresentato da Ludovico Baglioni; dagli orrendi custodi degli ampi acquedotti sotterranei del clan Nosferatu rappresentato dall'eremita. Dal rappresentante del clan Brujah Emiliano e dal rappresentate del clan Malkavian Lucrezio.

Con la presente vi convoco alla vostra presenza in data 21 Febbraio 1850 presso il palazzo dei priori.
Sua altezza Il Grifo

Personalità:

Sei molto loquace ed ami parlare e dar sfoggio della tua cultura. Sei attratto dai gioielli e dalle opere classiche. Avaro di queste ricchezze sei quasi ossessionato dall'arricchimento della tua collezione.

Obbiettivi:

Accrescere la tua collezione con qualche oggetto prezioso, sei convinto che tra i presenti ci sia sicuramente qualcuno che vuole vendere qualcosa.

Oltre che ad un collezionista sei anche un contrabbandiere, hai per le mani un diamante falso che difficilmente è distinguibile da uno vero e desideri guadagnarci da un possibile scambio.

Tempo fa hai contratto con il primogenito nosferatu un favore minore in seguito ad una copia antica della divina commedia che lui ti ha procurato.

Sistema semplice di gestione dei Favori:

I favori sono l'unica moneta di scambio tra i fratelli della camarilla.

Esistono principalmente 2 tipi non comparabili di favori.

I favori minori

I favori maggiori

Si contrae e si stipula un favore per diversi motivi, lo scambio di oggetti, un'informazione, una dritta, una piccola mancanza dell'etichetta... concordando con un'arpia l'avvenuto scambio il creditore ed il debitore di tale favore.

Questi solitamente sono detti Minori.

Quando è in gioco molto più di un interesse veniale o un guadagno come ad esempio l'utilizzo del proprio status in questioni del dominio; gravi mancanze dello status nei confronti di un anziano ecc...

Allora si è soliti stipulare un favore maggiore che viene sottoscritto solo dal capo delle arpie, il quale è anche giudice nel valutare il peso dello status e dell'etichetta nel dominio.

Tutti coloro che dimorano a Perugia sono debitori nei confronti del Principe di un favore Minore per il semplice fatto di stare nel suo Dominio.

Tabella assegnazione personaggi

Numero	Nome Personaggio	Clan	Nome Giocatore
1-*	Alessandro Borgia	Toreador	
2-*	Emiliano	Brujah	
3-*	Eremita	Nosferatu	
4-*	Piero Vannucci	Toreador	
5-*	Mario Terra	Brujah	
6	Salamandra	Nosferatu	
7	Cristian Lacroix	Toreador	
8	Igor	Nosferatu	
9	Valentino Belli	Toreador	
10	Costantino	Tremere	
11	Leone Picardi	Ventrue	
12	Domenico Maltraversi	Ventrue	
13	La torre	Malkavian	
14-*	Lucrezio	Malkavian	Andrea Pedro
15	Giuseppe Fortunato	Brujah	
16	Nicola Rosso	Brujah	
17-*	Civetta	Gangrel	
18	Giulio Baglioni	Ventrue	
19	Franz Boman	Tremere	
20-*	Ludovico Baglioni	Ventrue	
21	Flavio Voller	Tremere	
22	Idelbrando Gaspari	Gangrel	
23	Valentino Raggi	Toreador	

- Personaggi conosciuti
(da decidere)

Bigliettino da dare a Christian de la Croix prima del finale

IL PERSONAGGIO INTERPRETATO DA E' IL TUO GHOUL MICHELE FARNESI

Bigliettino da dare a Domenico Maltraversi.

Questo rappresenta un diamante dal valore difficilmente quantificabile.

Bigliettino da dare a Valentino Raggi.

Questo rappresenta un diamante dal valore difficilmente quantificabile.

Associazione Ludico-Culturale Vicentina



<http://www.arteficedelfuoco.com>