

### ***Sistema semplice di gestione dei Favori:***

*I favori sono l'unica moneta di scambio tra i fratelli della camarilla.*

*Esistono principalmente 2 tipi non comparabili di favori.*

*I favori minori*

*I favori maggiori*

*Si contrae e si stipula un favore per diversi motivi, lo scambio di oggetti, un'informazione, una dritta, una piccola mancanza dell'etichetta... concordando con un'aripa l'avvenuto scambio il creditore ed il debitore di tale favore.*

*Questi solitamente sono detti Minori.*

*Quando è in gioco molto più di un interesse veniale o un guadagno come ad esempio l'utilizzo del proprio status in questioni del dominio; gravi mancanze dello status nei confronti di un anziano ecc...*

*Allora si è soliti stipulare un favore maggiore che viene sottoscritto solo dal capo delle arpie, il quale è anche giudice nel valutare il peso dello status e dell'etichetta nel dominio.*

**Tutti coloro che dimorano a Perugia sono debitori nei confronti del Principe di un favore Minore per il semplice fatto di stare nel suo Dominio.**

NR	Nome Personaggio	Clan	Coterie
1	Mario Terra	Ancilla Brujah	Congiurati Perugini
2	Christian La Croix	Ancilla Toreador	Congiurati Perugini
3	La Torre	Neonato Malkavian	Esuli Perugini
4	Igor	Neonato Nosferatu	Esuli Perugini
5	Terenzio Verdi	Neonato Malkavian	Abitanti di Todi
6	Fosco Gigli	Neonato Nosferatu	Abitanti di Todi
7	Esposito	Neonato Brujah	Abitanti di Todi
8	Enrico Ponti	Neonato Tremere	Abitanti di Todi
9	Leuco Falsetti	Neonato Toreador	Abitanti di Todi
10	Idelbrando Gaspari	Ancilla Gangrel	Abitanti di Todi
11	Leone Picardi	Ancilla Ventrue	Graduati Perugini
12	Nicola Rosso	Neonato Brujah	Graduati Perugini
13	Fabio Voeller	Neonato Tremere	Graduati Perugini
14	Lisandro	Neonato Toreador	Ospite
15	Giuseppe Filippeschi	Ancilla Nosferatu	Delegazione Orvietana
16	Claudio Polidori	Neonato Nosferatu	Delegazione Orvietana
17	Marco Longhi	Neonato Nosferatu	Delegazione Orvietana
18	Cicatrice	Neonato Nosferatu	Delegazione Orvietana
19	Leonardo dei Righetti	Anziano Tremere	L'amico Anziano
20*		Neonato Ventrue	Abitanti di Todi
21*		Neonato Nosferatu	Delegazione Orvietana
NR	Nome Personaggio	Clan	Coterie
1	Paolo Vinicio	Ghoul Ventrue	Malatesta
2	Alberto Zecca	Ghoul Ventrue	Malatesta
3	Antonio Malatesta	Anziano Ventrue	Malatesta

***Proprietà dell'anello:***

*Se analizzato da un Tremere l'anello rivelerà la sua natura Magica, esso nasconde l'aurea a chi lo indossa.*

***Indizi presenti nel castello.***

– *Diario di Petronio Malatesta*

*12 Agosto 1811; in ottemperanza della quarta tradizione ho tentato di legittimare ciò che ho fatto, ricevendo un secco no che mi ha portato molta tristezza. Possa da ora Dio perdonare e provvedere al peccato che ho commesso.*

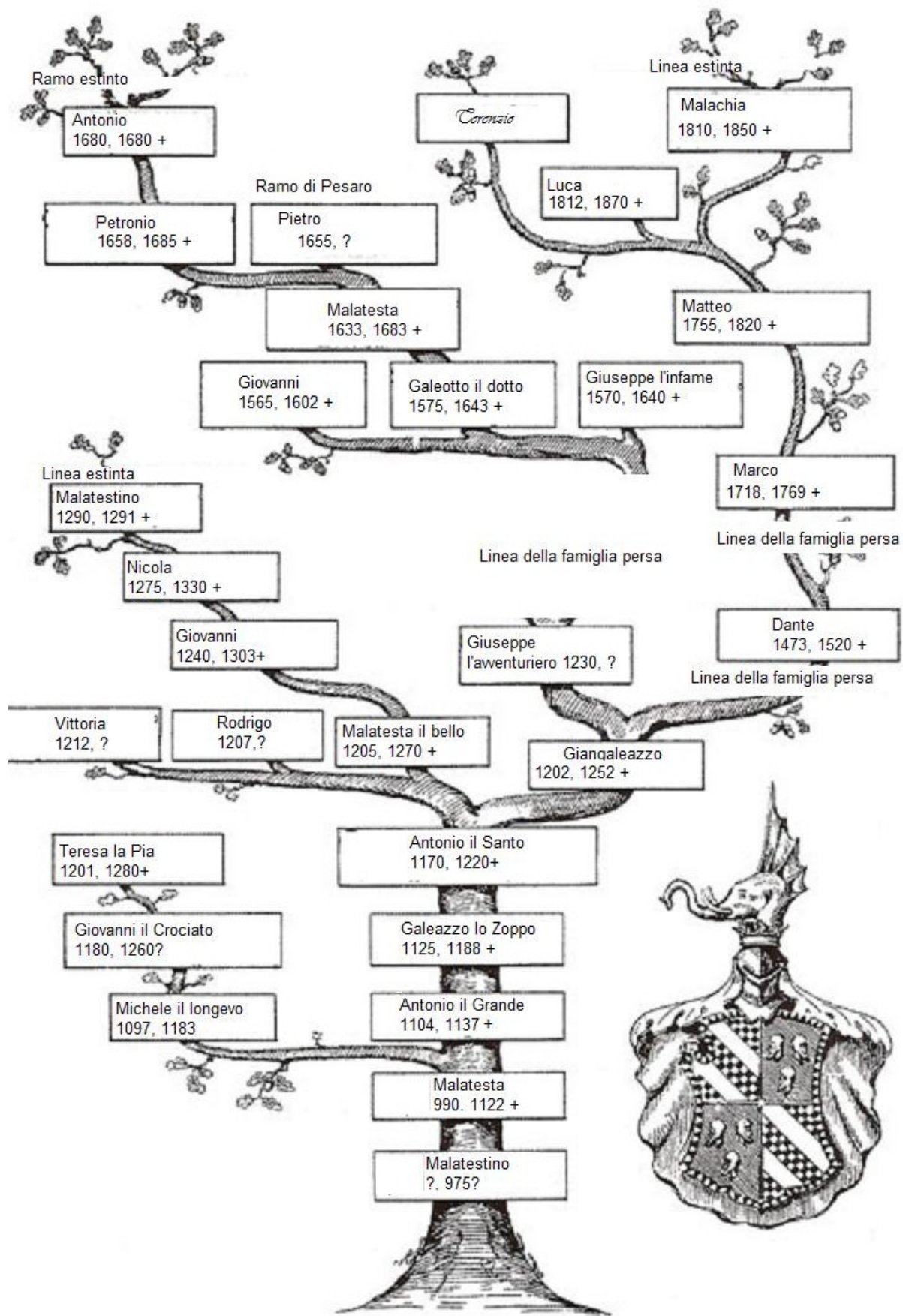
*7 Novembre 1813; registrato un favore medio presso l'arpa di Perugia nei confronti dell'anziano Lucrezio, grazie al quale posso gestire la mia influenza anche sulla città di Assisi.*

*11 Settembre 1816; vigilo senza sosta sui frutti della mia perversione.*

*14 Febbraio 1818; Registrato un favore maggiore che io debbo a Lucrezio. Ho dovuto cancellargli la memoria ma ora il frutto del mio peccato ha qualcuno che vigila su di lui.*

*29 Maggio 1827; Ho donato alla sua famiglia una somma non indifferente di denaro, possa questo semplice gesto essere un piccolo pegno del mio amore.*

*7 Aprile 1860; Come posso vivere nella tenebra di un peccato di cui non ho pentimento, ho intenzione di rivelarmi a lui per ciò che io sono in realtà, così che egli possa usufruire del nostro buon Nome.*



TERENZIO

PETRONIO ✕

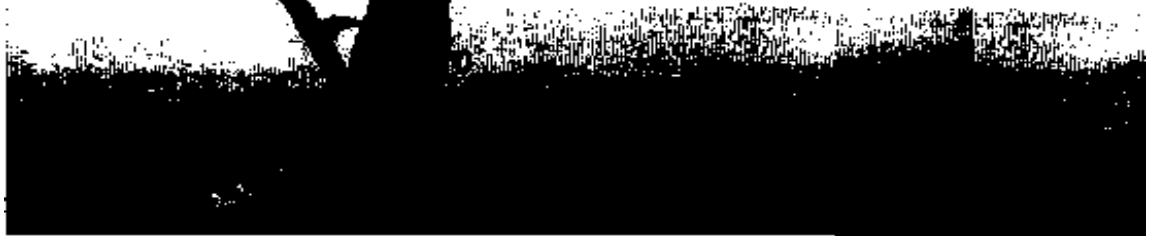
AGATA ✕

ANTONIO

FLAVIA, ✕  
ETTORE ✕

AUGUSTO  
OTTAVIANO

PERSEFONE



– *Testamento di Antonio Malatesta*

*Con questa lettera lascio a te: mio prediletto Petronio, la custodia della tenuta Malatesta e la conduzione della contea di Todi. Potrai godere per gli anni che vorrai di questa tenuta appartenuta alla nostra casata da secoli, difendila dall'aggressione dei Perugini e degli Orvietani che nel tempo hanno cercato di impadronirsene. Nei secoli stipulai trattati che concessero a queste terre l'indipendenza, questa mi fu garantita dal Grifo che me la donò come mio dominio per i miei servizi, insieme ad essa egli mi concesse la capacità di trasmettere alla mia progenie il mio titolo. Ti richiamo alla sobrietà e alla nobiltà che questo dono che ti lascio ti impone. Ti intimo inoltre di rispettare il mio desiderio al riposo che mi accingo ad intraprendere per secoli futuri.*

*Todi 4 Gennaio 1765.*

*Antonio Malatesta.*

*Carissimo Antonio*

*Seguendo i tuoi consigli ho ormai conquistato il cuore di Lucrezia. La poverina pensa che tutte le dicerie su di me siano dovute all'invidia. Il suo cuore e la sua verginità ormai mi appartengono...Martedì in occasione del granballo mi accingo a lasciarla...sono già d'accordo con una prostituta locale. Con questo il buon nome della famiglia Traballi sarà rovinato.*

*In fede tuo*

*Petronio*

*Carissimo Antonio*

*Spero che questa mia lettera ti allieti. Lucrezia è esplosa in lacrime al cospetto di tutta la nobiltà locale. I suoi genitori una volta scoperta la verità l'hanno mandata in convento. I*

*Traballi sono lo zimbello della città e fra dieci giorni avrò un duello con il loro primo genito.*

*In Fede tuo*

*Petronio*

– *Bozza Lettera di Antonio Malatesta al Grifo*

*Gennaio 1750*

*Vostra altezza il Grifo*

*Ho sgominato un gruppo di Nosferatu che si nascondeva nei sotterranei di Todi.*

*I cunicoli sembrano proseguire per alcuni chilometri incrociandosi con resti di antichi acquedotti romani e con ampie sale ricavate nelle cisterne. Non sono riuscito ad esplorare tutti i cunicoli e ritengo in pericolo la mia stessa incolumità.*

*I Filippeschi vorranno certamente farmela pagare per quello che ho fatto.*

*Ritengo saggio passare il titolo a mio figlio ed aspettare al sicuro di vedere la loro reazione.*

*Per servirla*

*Conte Antonio Malatesta*

- *Lettera di Petronio Malatesta a Leonardo Dei Righetti*

*Bozza di una Lettera datata 1 mese fa'*

*Gentile sig. Dei Righetti.*

*Le scrivo in virtù dell'amicizia che legava il mio sire alla sua persona. Nelle scorse notti ho notato nel mio cammino ombre che si addensano intorno alla mia persona. Non vorrei che i Filippeschi a distanza di 30 anni attentassero nuovamente alla mia vita. Ma chi altro potrebbe essere? Che i nuovi arrivati di Perugia hanno portato con se il sabbat a Todi? Ho bisogno nuovamente del suo consiglio.*

*In fede suo Petronio Malatesta*

- *Decorvinius (libro di magia)*

*Questo libro può essere decifrato solo da un appartenente al clan Tremere. Se sei in possesso di questo foglio e sei un Tremere raggiungi un narratore.*

*Questo libro parla di rituali di protezione del rifugio, vi è un segno vicino ad una pagina, il rituale descritto riguarda la protezione magica di una porta, la quale non si aprirà finchè non verrà bagnata con il sangue di un nemico ed il sangue stesso di colui a cui appartiene il rifugio. Il rituale va ufficiato prima dell'alba e dopo la mezzanotte.*

- *La porta sbarrata*

*Questa porta di pietra che sembra condurre ai piani inferiori non si apre.*

*Tempi:*

- *0min L'arpia apre la porta del castello ed introduce la serata.*
- *15min Entrata dei pg e arrivo della servitù*
- *25min Arrivo degli orvietani*
- *2 ore Elezione nuovo conte, politica varia, dicerie, raccolta indizi. Sotto trame.*
- *2,5 ore Chiusura.*

**LIVE CAMARILLA**  
**Una Rocca sulle terre di confine**

**Ancilla Brujah**  
**Mario Terra**

**Personalità:**

Dicono di te che tu sia infido e bastardo. Lo dicono perchè avevi tradito la linea politica del tuo clan. In realtà nessuno ti ha dato nulla e tu non devi nulla a nessuno. Sei il vecchio sceriffo di Perugia, destituito dalla tua carica dopo che l'Emiliano ha preso il potere.

**Preludio:**

Siamo nell'anno 1876.

La città di Perugia è stata oggetto dell'attacco del Sabbat a partire dagli ultimi 2 anni. Il principe brujuh "L'Emiliano" e gli anziani della città (dopo aver sostituito il Grifo nel comando di Perugia) stanno tuttora combattendo una feroce guerra che ha fatto molte vittime soprattutto tra i neonati. Diverse giovani ancille e alcuni neonati sono stati costretti: sia per convenienza sia per pericolo ad abbandonare Perugia, in cerca di rifugio verso altre città.

La città di Todi da almeno 300 anni è un protettorato della città di Perugia, al cui vertice per tradizione vi è un conte che per funzioni rappresenta il principe di Perugia di cui esegue le stesse funzioni e al quale risponde della città. Todi per diverso tempo fu governata dal Conte Antonio Malatesta anziano del clan Ventruè, che durante l'epoca del risorgimento ha abdicato per l'ancilla ventruè sua progenie Petronio Malatesta attuale Conte.

Nonostante la turbolenta vita politica degli ultimi anni di Perugia: Todi è stata una città molto tranquilla in cui dimoravano una manciata di vampiri per lo più nati. Il recente scoppio della guerra di Perugia ha condotto in città diversi nuovi fratelli che attualmente convivono non senza difficoltà con la popolazione locale.

La città di Orvieto, al pari di Perugia è una potente città della Camarilla al cui vertice vi è il principe Nosferatu Vittorio Filippeschi che da secoli si contrappone a Perugia per il controllo dei territori umbri, vi è una secolare inimicizia che divide le due città e Todi è sempre stata una città strategica nell'affermare la superiorità.

**Una lettera giunge all'attenzione degli abitanti della città, vi è un insolito invito per partecipare ad un incontro nella tenuta Malatesta.**

---

Questo è firmato da Leone Picardi Arpia del dominio di Perugia

**Descrizione della tenuta Malatesta.**

---

*Distante circa 35 km dalla cittadina di Todi: la tenuta è un austero castello immerso nei querceti delle colline che separano Todi da Orvieto, la strada impervia attraversa boschi e valli. Le carrozze che sono partite dal centro della città hanno impiegato circa 1 ora e mezza per raggiungere il castello immergendosi in una fitta coltre di nebbia. Dall'alto di un dirupo il castello emerge dalle nebbie per dominare tutti i territori circostanti, Todi e tutte le tenute delle colline intorno.*

**TRAME**

---

Durante la tua permanenza a Perugia avevi raggiunto uno status sociale e disponevi di risorse non indifferenti che ti garantivano un posto di prestigio all'interno della corte della città. Tutto ciò prima della venuta dell'Emiliano al ruolo di Principe. Al suo arrivo, chi in precedenza disponeva dei favori del Grifo, è stato man mano emarginato. Il principe ti ha tolto tutto il tuo status e tutte le tue influenze vietandoti comunque di abbandonare la città. Gli piaceva avere tutti i suoi nemici inermi e sotto controllo. L'arrivo della guerra con il sabbat ha spezzato le ultime tue attività e ti ha costretto prima a nasconderti e poi all'esilio. Non hai avuto, neppure in questa occasione il consenso del principe per abbandonare la città, ma vista la situazione doveva essere troppo impegnato per preoccuparsene. Per questo motivo ti sei unito ad una coterie che ha deciso di spostarsi a Todi, alleandoti con altri fratelli tutti di Perugia (Ancilla Brujah Mario Terra, Ancilla Toreador Christian La Croix). La breve permanenza nella città vi ha fatto presto capire che questo luogo è troppo piccolo per tutti ed insieme ai tuoi compagni di coterie avete deciso di assoldare un assassino (Lisandro) e di far sparire il conte con l'obbiettivo comune di spartirvi la città una volta tolto di mezzo il conte. Meglio ancora vorreste approfittare del periodo di caos e di tumulto per istituire un nuovo principato indipendente da Perugia in cui governerete indisturbati. Questa è l'occasione della vostra non vita ed il vostro efferato delitto non deve essere scoperto. Il vostro è un patto pericoloso e la vostra congiura potrebbe essere punita con la morte. Con voi da Perugia come carne da macello avete portato un paio di neonati spaventati. Loro non sanno nulla della congiura

**OBBIETTIVI**

---

Sai bene che questo incontro è indetto per annunciare la morte del conte; questa notte si prenderà atto della necessità di una nuova reggenza e il tuo obbiettivo è di ottenere il comando della città, ma sai bene che gli altri congiurati potrebbero essere dei concorrenti in questo. Non si è mai discusso di cosa si sarebbe fatto dopo, troppo preoccupati com'eravate a raggiungere l'obbiettivo prefissato. Stanotte avete molto da discutere; non ultimo il pagamento dell'assassino da voi assoldato, noto come Lisandro e tenervi distanti eventuali concorrenti alla reggenza oltre al tener nascosto il vostro coinvolgimento nell'assassinio.

GENERAZIONE 10

POTENZA; ASCENDENTE

PUNTI SANGUE 8

**LIVE CAMARILLA**  
**Una Rocca sulle terre di confine**

Ancilla Toreador  
Christian La Croix

**Personalità:**

Nessuno sa cos'è la moda tranne te. Queste campagne hanno bisogno di un vento nuovo. Quel vento nuovo sei tu. Dopo la caduta del Grifone il (precedente principe di Perugia) non hai più avuto l'adeguata protezione e sei costretto a renderti protagonista del tuo destino.

**Preludio:**

Siamo nell'anno 1876.

La città di Perugia è stata oggetto dell'attacco del Sabbat a partire dagli ultimi 2 anni. Il principe brujah "L'Emiliano" e gli anziani della città (dopo aver sostituito il Grifo nel comando di Perugia) stanno tuttora combattendo una feroce guerra che ha fatto molte vittime soprattutto tra i neonati. Diverse giovani ancille e alcuni neonati sono stati costretti: sia per convenienza sia per pericolo ad abbandonare Perugia, in cerca di rifugio verso altre città.

La città di Todi da almeno 300 anni è un protettorato della città di Perugia, al cui vertice per tradizione vi è un conte che per funzioni rappresenta il principe di Perugia di cui esegue le stesse funzioni e al quale risponde della città. Todi per diverso tempo fu governata dal Conte Antonio Malatesta anziano del clan Ventruè, che durante l'epoca del risorgimento ha abdicato per l'ancilla ventruè sua progenie Petronio Malatesta attuale Conte.

Nonostante la turbolenta vita politica degli ultimi anni di Perugia: Todi è stata una città molto tranquilla in cui dimoravano una manciata di vampiri per lo più nati. Il recente scoppio della guerra di Perugia ha condotto in città diversi nuovi fratelli che attualmente convivono non senza difficoltà con la popolazione locale.

La città di Orvieto, al pari di Perugia è una potente città della Camarilla al cui vertice vi è il principe Nosferatu Vittorio Filippeschi che da secoli si contrappone a Perugia per il controllo dei territori umbri, vi è una secolare inimicizia che divide le due città e Todi è sempre stata una città strategica nell'affermare la superiorità.

**Una lettera giunge all'attenzione degli abitanti della città, vi è un insolito invito per partecipare ad un incontro nella tenuta Malatesta.**

---

Questo è firmato da Leone Picardi Arpia del dominio di Perugia

---

**Descrizione della tenuta Malatesta.**

---

*Distante circa 35 km dalla cittadina di Todi: la tenuta è un austero castello immerso nei querceti delle colline che separano Todi da Orvieto, la strada impervia attraversa boschi e valli. Le carrozze che sono partite dal centro della città hanno impiegato circa 1 ora e mezza per raggiungere il castello immergendosi in una fitta coltre di nebbia. Dall'alto di un dirupo il castello emerge dalle nebbie per dominare tutti i territori circostanti, Todi e tutte le tenute delle colline intorno.*

**TRAME**

---

Durante la tua permanenza a Perugia avevi raggiunto uno status sociale e disponevi di risorse non indifferenti che ti garantivano un posto di prestigio all'interno della corte della città. Tutto ciò prima della venuta dell'Emiliano al ruolo di Principe. Al suo arrivo, chi in precedenza disponeva dei favori del Grifo, è stato man mano emarginato. Il principe ti ha tolto tutto il tuo status e tutte le tue influenze vietandoti comunque di abbandonare la città. Gli piaceva avere tutti i suoi nemici inermi e sotto controllo. L'arrivo della guerra con il sabbat ha spezzato le ultime tue attività e ti ha costretto prima a nasconderti e poi all'esilio. Non hai avuto, neppure in questa occasione il consenso del principe per abbandonare la città, ma vista la situazione doveva essere troppo impegnato per preoccuparsene. Per questo motivo ti sei unito ad una coterie che ha deciso di spostarsi a Todi, alleandoti con altri fratelli tutti di Perugia (Ancilla Brujah Mario Terra, Ancilla Toreador Christian La Croix). La breve permanenza nella città vi ha fatto presto capire che questo luogo è troppo piccolo per tutti ed insieme ai tuoi compagni di coterie avete deciso di assoldare un assassino (Lisandro) e di far sparire il conte con l'obbiettivo comune di spartirvi la città una volta tolto di mezzo il conte. Meglio ancora vorreste approfittare del periodo di caos e di tumulto per istituire un nuovo principato indipendente da Perugia in cui governerete indisturbati. Questa è l'occasione della vostra non vita ed il vostro efferato delitto non deve essere scoperto. Il vostro è un patto pericoloso e la vostra congiura potrebbe essere punita con la morte. Con voi da Perugia come carne da macello avete portato un paio di neonati spaventati. Loro non sanno nulla della congiura.

**OBBIETTIVI**

---

Sai bene che questo incontro è indetto per annunciare la morte del conte; questa notte si prenderà atto della necessità di una nuova reggenza e il tuo obbiettivo è di ottenere il comando della città, ma sai bene che gli altri congiurati potrebbero essere dei concorrenti in questo. Non si è mai discusso di cosa si sarebbe fatto dopo, troppo preoccupati com'eravate a raggiungere l'obbiettivo prefissato. Stanotte avete molto da discutere; non ultimo il pagamento dell'assassino da voi assoldato, noto come Lisandro e tenervi distanti eventuali concorrenti alla reggenza oltre al tener nascosto il vostro coinvolgimento nell'assassinio.

GENERAZIONE 10

AUSPEX; ASCENDENTE

PUNTI SANGUE 8

**LIVE CAMARILLA**  
**Una Rocca sulle terre di confine**

**Neonato Malkavian**  
**La Torre**

**Personalità:**

Intuitivo e sensibile agisci più in base alle tue sensazioni che alla tua ragione. Dettagli che molti definirebbero trascurabili per te sono segni attraverso i quali decidere le tue azioni. Dopo un breve periodo di entusiasmo (dopo la destituzione del vecchio principe di Perugia) si è rimpossessata di te la Noia, non hai potuto resistere ed hai approfittato dell'occasione per aggregarti a coloro che hanno lasciato Perugia.

Qui a Todi per tre volte leggendo i tarocchi hai pescato la carta del Diavolo. Hai una brutta sensazione: qualcuno morirà ,qualcuno tradirà e qualcuno risorgerà. Le altre carte rischiano di finire distrutte

Una oscura presenza tenta di soggiogarti, come volesse prendere possesso della tua volontà, hai un unico modo di sopravvivere ma non sai qual'è. Fai con attenzione le tue scelte. Il dado lanciato non si può fermare.

**Preludio:**

Siamo nell'anno 1876.

La città di Perugia è stata oggetto dell'attacco del Sabbat a partire dagli ultimi 2 anni. Il principe brujah "L'Emiliano" e gli anziani della città (dopo aver sostituito il Grifo nel comando di Perugia) stanno tuttora combattendo una feroce guerra che ha fatto molte vittime soprattutto tra i neonati. Diverse giovani ancille e alcuni neonati sono stati costretti: sia per convenienza sia per pericolo ad abbandonare Perugia, in cerca di rifugio verso altre città.

La città di Todi da almeno 300 anni è un protettorato della città di Perugia, al cui vertice per tradizione vi è un conte che per funzioni rappresenta il principe di Perugia di cui esegue le stesse funzioni e al quale risponde della città. Todi per diverso tempo fu governata dal Conte Antonio Malatesta anziano del clan Ventrue, che durante l'epoca del risorgimento ha abdicato per l'ancilla ventrue sua progenie Petronio Malatesta attuale Conte.

Nonostante la turbolenta vita politica degli ultimi anni di Perugia: Todi è stata una città molto tranquilla in cui dimoravano una manciata di vampiri per lo più nenati. Il recente scoppio della guerra di Perugia ha condotto in città diversi nuovi fratelli che attualmente convivono non senza difficoltà con la popolazione locale.

La città di Orvieto, al pari di Perugia è una potente città della Camarilla al cui vertice vi è il principe Nosferatu Vittorio Filippeschi che da secoli si contrappone a Perugia per il controllo dei territori umbri, vi è una secolare inimicizia che divide le due città e Todi è sempre stata una città strategica nell'affermare la superiorità.

---

**Una lettera giunge all'attenzione degli abitanti della città, vi è un insolito invito per partecipare ad un incontro nella tenuta Malatesta.**

---

Questo è firmato da Leone Picardi Arpia del dominio di Perugia

---

**Descrizione della tenuta Malatesta.**

---

*Distante circa 35 km dalla cittadina di Todi: la tenuta è un austero castello immerso nei querceti delle colline che separano Todi da Orvieto, la strada impervia attraversa boschi e valli. Le carrozze che sono partite dal centro della città hanno impiegato circa 1 ora e mezza per raggiungere il castello immergendosi in una fitta coltre di nebbia. Dall'alto di un dirupo il castello emerge dalle nebbie per dominare tutti i territori circostanti, Todi e tutte le tenute delle colline intorno.*

**Trame**

---

*Durante la tua permanenza a Perugia avevi raggiunto uno status sociale e disponevi di risorse non indifferenti che ti garantivano un posto di prestigio all'interno della corte della città. L'arrivo della guerra con il sabbat ha spezzato le tue attività e ti ha costretto prima a nasconderti poi all'esilio. Non hai avuto il consenso del principe per abbandonare la città, ma vista la situazione dev'essere troppo impegnato per preoccuparsene. Per questo motivo ti sei unito ad una coterie che ha deciso di spostarsi a Todi, alleandosi con altri fratelli tutti di Perugia.*

GENERAZIONE 12

AUSPEX; DOMINAZIONE

PUNTI SANGUE 6

**LIVE CAMARILLA**  
**Una Rocca sulle terre di confine**

**Neonato Nosferatu**  
**Igor**

**Personalità:**

Scaltro e avaro hai sempre ottenuto più di quello che ti fosse spettato.

Da quando è stato distrutto il tuo rifugio di Perugia dal sabbat non hai potuto far altro che fuggire. L'hai fatto portandoti via un cimelio interessante: hai rubato dalla cattedrale un anello appartenuto ad un martire famoso. Dicono che abbia poteri magici ma di questo non sai nulla. Hai intenzione di venderlo per ottenere il più possibile senza far scoprire che sei il ladro soprattutto dagli abitanti di Perugia. Prima di partire hai avuto più volte prova della presenza di un sabbatita nei sotterranei della città. Probabilmente sei stato fortunato a non incontrarlo. Da quando possiedi l'anello ti sei accorto di svegliarti ogni sera sempre un po' prima.

**Preludio:**

Siamo nell'anno 1876.

La città di Perugia è stata oggetto dell'attacco del Sabbat a partire dagli ultimi 2 anni. Il principe brujah "L'Emiliano" e gli anziani della città (dopo aver sostituito il Grifo nel comando di Perugia) stanno tuttora combattendo una feroce guerra che ha fatto molte vittime soprattutto tra i neonati. Diverse giovani ancille e alcuni neonati sono stati costretti: sia per convenienza sia per pericolo ad abbandonare Perugia, in cerca di rifugio verso altre città.

La città di Todi da almeno 300 anni è un protettorato della città di Perugia, al cui vertice per tradizione vi è un conte che per funzioni rappresenta il principe di Perugia di cui esegue le stesse funzioni e al quale risponde della città. Todi per diverso tempo fu governata dal Conte Antonio Malatesta anziano del clan Ventrue, che durante l'epoca del risorgimento ha abdicato per l'ancilla ventrue sua progenie Petronio Malatesta attuale Conte.

Nonostante la turbolenta vita politica degli ultimi anni di Perugia: Todi è stata una città molto tranquilla in cui dimoravano una manciata di vampiri per lo più nenati. Il recente scoppio della guerra di Perugia ha condotto in città diversi nuovi fratelli che attualmente convivono non senza difficoltà con la popolazione locale.

La città di Orvieto, al pari di Perugia è una potente città della Camarilla al cui vertice vi è il principe Nosferatu Vittorio Filippeschi che da secoli si contrappone a Perugia per il controllo dei territori umbri, vi è una secolare inimicizia che divide le due città e Todi è sempre stata una città strategica nell'affermare la superiorità.

---

**Una lettera giunge all'attenzione degli abitanti della città, vi è un insolito invito per partecipare ad un incontro nella tenuta Malatesta.**

---

Questo è firmato da Leone Picardi Arpia del dominio di Perugia

---

**Descrizione della tenuta Malatesta.**

---

*Distante circa 35 km dalla cittadina di Todi: la tenuta è un austero castello immerso nei querceti delle colline che separano Todi da Orvieto, la strada impervia attraversa boschi e valli. Le carrozze che sono partite dal centro della città hanno impiegato circa 1 ora e mezza per raggiungere il castello immergendosi in una fitta coltre di nebbia. Dall'alto di un dirupo il castello emerge dalle nebbie per dominare tutti i territori circostanti, Todi e tutte le tenute delle colline intorno.*

**Trame**

---

*Durante la tua permanenza a Perugia avevi raggiunto uno status sociale e disponevi di risorse non indifferenti che ti garantivano un posto di prestigio all'interno della corte della città. L'arrivo della guerra con il sabbat ha spezzato le tue attività e ti ha costretto prima a nasconderti poi all'esilio. Non hai avuto il consenso del principe per abbandonare la città, ma vista la situazione dev'essere troppo impegnato per preoccuparsene. Per questo motivo ti sei unito ad una coterie che ha deciso di spostarsi a Todi, alleandoti con altri fratelli tutti di Perugia.*

GENERAZIONE 12

AUSPEX; POTENZA

PUNTI SANGUE 6

“Anello”

**LIVE CAMARILLA**  
**Una Rocca sulle terre di confine**

**Neonato Malkavian**  
**Terenzio Verdi**

**Personalità:**

Sei un personaggio tutto d'un pezzo, non ami il raggiro e l'insulto. Tuttavia comprendi che sono componenti di questa società. Sei un leader nato e hai raccolto l'ammirazione degli abitanti di Todi grazie alle tue capacità politiche. Questo sembra essere molto in contraddizione con la natura del tuo clan se non per il fatto che non hai ricordi del tuo passato mortale e del tuo abbraccio. Non hai mai dimostrato nessun segno di pazzia. Lucrezio tuo sire, in passato ti ha accennato ad un legame fra il tuo destino e questo castello. In quel momento comunque il tuo sire non era molto in sé.

**Obiettivi:**

**pensi che nella tenuta siano presenti informazioni riguardo al tuo passato.**

**Preludio:**

Siamo nell'anno 1876.

La città di Perugia è stata oggetto dell'attacco del Sabbat a partire dagli ultimi 2 anni. Il principe brujah "L'Emiliano" e gli anziani della città (dopo aver sostituito il Grifo nel comando di Perugia) stanno tuttora combattendo una feroce guerra che ha fatto molte vittime soprattutto tra i neonati. Diverse giovani ancelle e alcuni neonati sono stati costretti: sia per convenienza sia per pericolo ad abbandonare Perugia, in cerca di rifugio verso altre città.

La città di Todi da almeno 300 anni è un protettorato della città di Perugia, al cui vertice per tradizione vi è un conte che per funzioni rappresenta il principe di Perugia di cui esegue le stesse funzioni e al quale risponde della città. Todi per diverso tempo fu governata dal Conte Antonio Malatesta anziano del clan Ventruè, che durante l'epoca del risorgimento ha abdicato per l'ancilla ventruè sua progenie Petronio Malatesta attuale Conte.

Nonostante la turbolenta vita politica degli ultimi anni di Perugia: Todi è stata una città molto tranquilla in cui dimoravano una manciata di vampiri per lo più neonati. Il recente scoppio della guerra di Perugia ha condotto in città diversi nuovi fratelli che attualmente convivono non senza difficoltà con la popolazione locale.

La città di Orvieto, al pari di Perugia è una potente città della Camarilla al cui vertice vi è il principe Nosferatu Vittorio Filippeschi che da secoli si contrappone a Perugia per il controllo dei territori umbri, vi è una secolare inimicizia che divide le due città e Todi è sempre stata una città strategica nell'affermare la superiorità.

**Una lettera giunge all'attenzione degli abitanti della città, vi è un insolito invito per partecipare ad un incontro nella tenuta Malatesta.**

Questo è firmato da Leone Picardi Arpia del dominio di Perugia

**Descrizione della tenuta Malatesta.**

Distante circa 35 km dalla cittadina di Todi: la tenuta è un austero castello immerso nei querceti delle colline che separano Todi da Orvieto, la strada impervia attraversa boschi e valli. Le carrozze che sono partite dal centro della città hanno impiegato circa 1 ora e mezza per raggiungere il castello immergendosi in una fitta coltre di nebbia. Dall'alto di un dirupo il castello emerge dalle nebbie per dominare tutti i territori circostanti, Todi e tutte le tenute delle colline intorno.

**TRAME**

Dimori a Todi da diverso tempo, il conte Petronio Malatesta ancilla del clan Ventruè è un dittatore dispotico che con sistemi arcaici mantiene l'ordine su questa città. Ti è capitato più di qualche volta di scontrarti con le sue imposizioni rigide ed arcaiche. Ciò nonostante la situazione è abbastanza tranquilla, mentre a Perugia imperversa la guerra contro il sabbat qui non si sono verificati episodi di violenza e questo ordine ferreo tutto-sommato da buone sicurezze. Provi un odio campanilistico invece verso gli abitanti della città di Orvieto che da secoli cercano di sottomettere la vostra indipendenza. Vi sono antiche leggende legate alla storia del castello dei Malatesta, non sai perchè un'aripa di Perugia ti abbia invitato qui nella antica dimora della famiglia che da secoli governa Todi. Guardi di cattivo occhio l'arrivo di nuovi vampiri provenienti da Perugia, temi che possano portare caos in questa tranquilla città, tuttavia potrebbero essere l'occasione di stringere con loro delle alleanze che potrebbero permetterti di realizzare nuovi obiettivi.

**Obiettivi:**

La situazione non è rosea, Todi sta diventando troppo affollata ed è a rischio l'indipendenza che hai raggiunto ad oggi. Non hai intenzione di cambiare la situazione attuale, non vuoi allontanarti da Todi, non vuoi stranieri nella tua città che siano essi di Perugia o di Orvieto. Nel tempo si è affermata questa opinione comune tra gli abitanti di Todi ed è costume oramai da diverso tempo incontrarvi per garantirvi mutuo soccorso. Lo fate talvolta di nascosto nella residenza di Terenzio Verdi che nel tempo è diventato il vostro piccolo leader.

*GENERAZIONE 9*  
*DOMINAZIONE; ASCENDENTE*  
*PUNTI SANGUE 9*

**LIVE CAMARILLA**  
**Una Rocca sulle terre di confine**

**Neonato Nosferatu**  
**Fosco Gigli**

**Personalità:**

Malizioso e infido, fai il doppio gioco con i tuoi alleati di Orvieto. Passi volentieri a loro le informazioni in cambio di qualche favore.

**Obbiettivi:**

Hai avvisato loro alcune notti fa della scomparsa del conte. Ora non sai se dare la tua fiducia ad Orvieto a Todi oppure continuare a fare il doppio gioco. In ogni caso vorresti ottenere il maggior tornaconto personale.

**Preludio:**

Siamo nell'anno 1876.

La città di Perugia è stata oggetto dell'attacco del Sabbat a partire dagli ultimi 2 anni. Il principe brujah "L'Emiliano" e gli anziani della città (dopo aver sostituito il Grifo nel comando di Perugia) stanno tuttora combattendo una feroce guerra che ha fatto molte vittime soprattutto tra i neonati. Diverse giovani ancille e alcuni neonati sono stati costretti: sia per convenienza sia per pericolo ad abbandonare Perugia, in cerca di rifugio verso altre città.

La città di Todi da almeno 300 anni è un protettorato della città di Perugia, al cui vertice per tradizione vi è un conte che per funzioni rappresenta il principe di Perugia di cui esegue le stesse funzioni e al quale risponde della città. Todi per diverso tempo fu governata dal Conte Antonio Malatesta anziano del clan Ventrue, che durante l'epoca del risorgimento ha abdicato per l'ancilla ventrue sua progenie Petronio Malatesta attuale Conte.

Nonostante la turbolenta vita politica degli ultimi anni di Perugia: Todi è stata una città molto tranquilla in cui dimoravano una manciata di vampiri per lo più nenati. Il recente scoppio della guerra di Perugia ha condotto in città diversi nuovi fratelli che attualmente convivono non senza difficoltà con la popolazione locale.

La città di Orvieto, al pari di Perugia è una potente città della Camarilla al cui vertice vi è il principe Nosferatu Vittorio Filippeschi che da secoli si contrappone a Perugia per il controllo dei territori umbri, vi è una secolare inimicizia che divide le due città e Todi è sempre stata una città strategica nell'affermare la superiorità.

**Una lettera giunge all'attenzione degli abitanti della città, vi è un insolito invito per partecipare ad un incontro nella tenuta Malatesta.**

---

Questo è firmato da Leone Picardi Arpia del dominio di Perugia

**Descrizione della tenuta Malatesta.**

---

Distante circa 35 km dalla cittadina di Todi: la tenuta è un austero castello immerso nei querceti delle colline che separano Todi da Orvieto, la strada impervia attraversa boschi e valli. Le carrozze che sono partite dal centro della città hanno impiegato circa 1 ora e mezza per raggiungere il castello immergendosi in una fitta coltre di nebbia. Dall'alto di un dirupo il castello emerge dalle nebbie per dominare tutti i territori circostanti, Todi e tutte le tenute delle colline intorno.

**TRAME**

Dimori a Todi da diverso tempo, il conte Petronio Malatesta ancilla del clan Ventrue è un dittatore dispotico che con sistemi arcaici mantiene l'ordine su questa città. Ti è capitato più di qualche volta di scontrarti con le sue imposizioni rigide ed arcaiche. Ciò nonostante la situazione è abbastanza tranquilla, mentre a Perugia imperversa la guerra contro il sabbat qui non si sono verificati episodi di violenza e questo ordine ferreo tutto-sommato da buone sicurezze. Provi un odio campanilistico invece verso gli abitanti della città di Orvieto che da secoli cercano di sottomettere la vostra indipendenza. Vi sono antiche leggende legate alla storia del castello dei Malatesta, non sai perchè un'arpia di Perugia ti abbia invitato qui nella antica dimora della famiglia che da secoli governa Todi. Guardi di cattivo occhio l'arrivo di nuovi vampiri provenienti da Perugia, temi che possano portare caos in questa tranquilla città, tuttavia potrebbero essere l'occasione di stringere con loro delle alleanze che potrebbero permetterti di realizzare nuovi obbiettivi.

**Obbiettivi:**

La situazione non è rosea, Todi sta diventando troppo affollata ed è a rischio l'indipendenza che hai raggiunto ad oggi. Non hai intenzione di cambiare la situazione attuale, non vuoi allontanarti da Todi, non vuoi stranieri nella tua città che siano essi di Perugia o di Orvieto. Nel tempo si è affermata questa opinione comune tra gli abitanti di Todi ed è costume oramai da diverso tempo incontrarvi per garantirvi mutuo soccorso. Lo fate talvolta di nascosto nella residenza di Terenzio Verdi che nel tempo è diventato il vostro piccolo leader.

*GENERAZIONE 13*  
*DOMINAZIONE*  
*PUNTI SANGUE 5*

**LIVE CAMARILLA**  
**Una Rocca sulle terre di confine**

**Neonato Brujah**  
**Esposito**

**Personalità:**

Borioso ed irritabile. Sei qui a Todi da qualche tempo, quando il sabbat ti ha incaricato di infiltrarti nell'ambiente di Todi e di riferire tutto quello che accade. Sei l'unico del sabbat qui in città e sei sicuro che nessuno di loro potrebbe entrare in città senza il tuo aiuto. Quindi se qualcuno dice che il sabbat è presente a Todi sei sicuro che mente.

**Obbiettivi:**

Non rivelare che sei del sabbat a nessuno, mantieni caotica la situazione a Todi cercando di mantenere distante quanta più gente da Perugia.

**Preludio:**

Siamo nell'anno 1876.

La città di Perugia è stata oggetto dell'attacco del Sabbat a partire dagli ultimi 2 anni. Il principe bruja "L'Emiliano" e gli anziani della città (dopo aver sostituito il Grifo nel comando di Perugia) stanno tuttora combattendo una feroce guerra che ha fatto molte vittime soprattutto tra i neonati. Diverse giovani ancille e alcuni neonati sono stati costretti: sia per convenienza sia per pericolo ad abbandonare Perugia, in cerca di rifugio verso altre città.

La città di Todi da almeno 300 anni è un protettorato della città di Perugia, al cui vertice per tradizione vi è un conte che per funzioni rappresenta il principe di Perugia di cui esegue le stesse funzioni e al quale risponde della città. Todi per diverso tempo fu governata dal Conte Antonio Malatesta anziano del clan Ventrue, che durante l'epoca del risorgimento ha abdicato per l'ancilla ventrue sua progenie Petronio Malatesta attuale Conte.

Nonostante la turbolenta vita politica degli ultimi anni di Perugia: Todi è stata una città molto tranquilla in cui dimoravano una manciata di vampiri per lo più neonati. Il recente scoppio della guerra di Perugia ha condotto in città diversi nuovi fratelli che attualmente convivono non senza difficoltà con la popolazione locale.

La città di Orvieto, al pari di Perugia è una potente città della Camarilla al cui vertice vi è il principe Nosferatu Vittorio Filippeschi che da secoli si contrappone a Perugia per il controllo dei territori umbri, vi è una secolare inimicizia che divide le due città e Todi è sempre stata una città strategica nell'affermare la superiorità.

**Una lettera giunge all'attenzione degli abitanti della città, vi è un insolito invito per partecipare ad un incontro nella tenuta Malatesta.**

---

Questo è firmato da Leone Picardi Arpia del dominio di Perugia

**Descrizione della tenuta Malatesta.**

---

Distante circa 35 km dalla cittadina di Todi: la tenuta è un austero castello immerso nei querceti delle colline che separano Todi da Orvieto, la strada impervia attraversa boschi e valli. Le carrozze che sono partite dal centro della città hanno impiegato circa 1 ora e mezza per raggiungere il castello immergendosi in una fitta coltre di nebbia. Dall'alto di un dirupo il castello emerge dalle nebbie per dominare tutti i territori circostanti, Todi e tutte le tenute delle colline intorno.

**TRAME**

Dimori a Todi da diverso tempo, il conte Petronio Malatesta ancilla del clan Ventrue è un dittatore dispotico che con sistemi arcaici mantiene l'ordine su questa città. Ti è capitato più di qualche volta di scontrarti con le sue imposizioni rigide ed arcaiche. Ciò nonostante la situazione è abbastanza tranquilla, mentre a Perugia imperversa la guerra contro il sabbat qui non si sono verificati episodi di violenza e questo ordine ferreo tutto-sommato da buone sicurezze. Provi un odio campanilistico invece verso gli abitanti della città di Orvieto che da secoli cercano di sottomettere la vostra indipendenza. Vi sono antiche leggende legate alla storia del castello dei Malatesta, non sai perchè un'arpia di Perugia ti abbia invitato qui nella antica dimora della famiglia che da secoli governa Todi. Guardi di cattivo occhio l'arrivo di nuovi vampiri provenienti da Perugia, temi che possano portare caos in questa tranquilla città, tuttavia potrebbero essere l'occasione di stringere con loro delle alleanze che potrebbero permetterti di realizzare nuovi obbiettivi.

**Obbiettivi:**

La situazione non è rosea, Todi sta diventando troppo affollata ed è a rischio l'indipendenza che hai raggiunto ad oggi. Non hai intenzione di cambiare la situazione attuale, non vuoi allontanarti da Todi, non vuoi stranieri nella tua città che siano essi di Perugia o di Orvieto. Nel tempo si è affermata questa opinione comune tra gli abitanti di Todi ed è costume oramai da diverso tempo incontrarvi per garantirvi mutuo soccorso. Lo fate talvolta di nascosto nella residenza di Terenzio Verdi che nel tempo è diventato il vostro piccolo leader.

*GENERAZIONE 13*

*POTENZA*

*PUNTI SANGUE 6*

**LIVE CAMARILLA**  
**Una Rocca sulle terre di confine**

**Neonato Tremere**  
**Enrico Ponti**

**Personalità:**

Sofisticato e riflessivo, dimori a Todi da molti anni per il volere dell'anziano Leonardo de Righetti. Sai che dietro a questa riunione c'è la scomparsa del conte, non hai proferito parola con nessuno tranne che con il tuo anziano a cui devi la tua fedeltà. Lui ha deciso di intervenire questa sera.

**Obiettivi:**

Servire con fedeltà il tuo clan.

**Preludio:**

Siamo nell'anno 1876.

La città di Perugia è stata oggetto dell'attacco del Sabbat a partire dagli ultimi 2 anni. Il principe bruja "L'Emiliano" e gli anziani della città (dopo aver sostituito il Grifo nel comando di Perugia) stanno tuttora combattendo una feroce guerra che ha fatto molte vittime soprattutto tra i neonati. Diverse giovani ancille e alcuni neonati sono stati costretti: sia per convenienza sia per pericolo ad abbandonare Perugia, in cerca di rifugio verso altre città.

La città di Todi da almeno 300 anni è un protettorato della città di Perugia, al cui vertice per tradizione vi è un conte che per funzioni rappresenta il principe di Perugia di cui esegue le stesse funzioni e al quale risponde della città. Todi per diverso tempo fu governata dal Conte Antonio Malatesta anziano del clan Ventrue, che durante l'epoca del risorgimento ha abdicato per l'ancilla ventrue sua progenie Petronio Malatesta attuale Conte.

Nonostante la turbolenta vita politica degli ultimi anni di Perugia: Todi è stata una città molto tranquilla in cui dimoravano una manciata di vampiri per lo più neonati. Il recente scoppio della guerra di Perugia ha condotto in città diversi nuovi fratelli che attualmente convivono non senza difficoltà con la popolazione locale.

La città di Orvieto, al pari di Perugia è una potente città della Camarilla al cui vertice vi è il principe Nosferatu Vittorio Filippeschi che da secoli si contrappone a Perugia per il controllo dei territori umbri, vi è una secolare inimicizia che divide le due città e Todi è sempre stata una città strategica nell'affermare la superiorità.

**Una lettera giunge all'attenzione degli abitanti della città, vi è un insolito invito per partecipare ad un incontro nella tenuta Malatesta.**

---

Questo è firmato da Leone Picardi Arpia del dominio di Perugia

**Descrizione della tenuta Malatesta.**

---

Distante circa 35 km dalla cittadina di Todi: la tenuta è un austero castello immerso nei querceti delle colline che separano Todi da Orvieto, la strada impervia attraversa boschi e valli. Le carrozze che sono partite dal centro della città hanno impiegato circa 1 ora e mezza per raggiungere il castello immergendosi in una fitta coltre di nebbia. Dall'alto di un dirupo il castello emerge dalle nebbie per dominare tutti i territori circostanti, Todi e tutte le tenute delle colline intorno.

**TRAME**

Dimori a Todi da diverso tempo, il conte Petronio Malatesta ancilla del clan Ventrue è un dittatore dispotico che con sistemi arcaici mantiene l'ordine su questa città. Ti è capitato più di qualche volta di scontrarti con le sue imposizioni rigide ed arcaiche. Ciò nonostante la situazione è abbastanza tranquilla, mentre a Perugia imperversa la guerra contro il sabbat qui non si sono verificati episodi di violenza e questo ordine ferreo tutto-sommato da buone sicurezze. Provi un odio campanilistico invece verso gli abitanti della città di Orvieto che da secoli cercano di sottomettere la vostra indipendenza. Vi sono antiche leggende legate alla storia del castello dei Malatesta, non sai perchè un'arpia di Perugia ti abbia invitato qui nella antica dimora della famiglia che da secoli governa Todi. Guardi di cattivo occhio l'arrivo di nuovi vampiri provenienti da Perugia, temi che possano portare caos in questa tranquilla città, tuttavia potrebbero essere l'occasione di stringere con loro delle alleanze che potrebbero permetterti di realizzare nuovi obiettivi.

**Obiettivi:**

La situazione non è rosea, Todi sta diventando troppo affollata ed è a rischio l'indipendenza che hai raggiunto ad oggi. Non hai intenzione di cambiare la situazione attuale, non vuoi allontanarti da Todi, non vuoi stranieri nella tua città che siano essi di Perugia o di Orvieto. Nel tempo si è affermata questa opinione comune tra gli abitanti di Todi ed è costume oramai da diverso tempo incontrarvi per garantirvi mutuo soccorso. Lo fate talvolta di nascosto nella residenza di Terenzio Verdi che nel tempo è diventato il vostro piccolo leader.

*GENERAZIONE 13*

*DOMINAZIONE, \*RITUALI\**

*PUNTI SANGUE 5*

**LIVE CAMARILLA**  
**Una Rocca sulle terre di confine**

**Neonato Toreador**  
**Leuco Falsetti**

**Personalità:**

Elegante e raffinato, sei un amante dell'arte e del bel vivere. Sei interessato inoltre ad oggetti occulti, sai che è stato rubato un anello appartenuto ad un martire dalla cattedrale di Perugia.

**Obiettivi:**

Vorresti venirne in possesso in quanto è un'opera d'arte preziosissima.

**Preludio:**

Siamo nell'anno 1876.

La città di Perugia è stata oggetto dell'attacco del Sabbat a partire dagli ultimi 2 anni. Il principe brujah "L'Emiliano" e gli anziani della città (dopo aver sostituito il Grifo nel comando di Perugia) stanno tuttora combattendo una feroce guerra che ha fatto molte vittime soprattutto tra i neonati. Diverse giovani ancille e alcuni neonati sono stati costretti: sia per convenienza sia per pericolo ad abbandonare Perugia, in cerca di rifugio verso altre città.

La città di Todi da almeno 300 anni è un protettorato della città di Perugia, al cui vertice per tradizione vi è un conte che per funzioni rappresenta il principe di Perugia di cui esegue le stesse funzioni e al quale risponde della città. Todi per diverso tempo fu governata dal Conte Antonio Malatesta anziano del clan Ventrue, che durante l'epoca del risorgimento ha abdicato per l'ancilla ventrue sua progenie Petronio Malatesta attuale Conte.

Nonostante la turbolenta vita politica degli ultimi anni di Perugia: Todi è stata una città molto tranquilla in cui dimoravano una manciata di vampiri per lo più neonati. Il recente scoppio della guerra di Perugia ha condotto in città diversi nuovi fratelli che attualmente convivono non senza difficoltà con la popolazione locale.

La città di Orvieto, al pari di Perugia è una potente città della Camarilla al cui vertice vi è il principe Nosferatu Vittorio Filippeschi che da secoli si contrappone a Perugia per il controllo dei territori umbri, vi è una secolare inimicizia che divide le due città e Todi è sempre stata una città strategica nell'affermare la superiorità.

---

**Una lettera giunge all'attenzione degli abitanti della città, vi è un insolito invito per partecipare ad un incontro nella tenuta Malatesta.**

---

Questo è firmato da Leone Picardi Arpia del dominio di Perugia

---

**Descrizione della tenuta Malatesta.**

---

Distante circa 35 km dalla cittadina di Todi: la tenuta è un austero castello immerso nei querceti delle colline che separano Todi da Orvieto, la strada impervia attraversa boschi e valli. Le carrozze che sono partite dal centro della città hanno impiegato circa 1 ora e mezza per raggiungere il castello immergendosi in una fitta coltre di nebbia. Dall'alto di un dirupo il castello emerge dalle nebbie per dominare tutti i territori circostanti, Todi e tutte le tenute delle colline intorno.

**TRAME**

Dimori a Todi da diverso tempo, il conte Petronio Malatesta ancilla del clan Ventrue è un dittatore dispotico che con sistemi arcaici mantiene l'ordine su questa città. Ti è capitato più di qualche volta di scontrarti con le sue imposizioni rigide ed arcaiche. Ciò nonostante la situazione è abbastanza tranquilla, mentre a Perugia imperversa la guerra contro il sabbat qui non si sono verificati episodi di violenza e questo ordine ferreo tutto-sommato da buone sicurezze. Provi un odio campanilistico invece verso gli abitanti della città di Orvieto che da secoli cercano di sottomettere la vostra indipendenza. Vi sono antiche leggende legate alla storia del castello dei Malatesta, non sai perchè un'arpia di Perugia ti abbia invitato qui nella antica dimora della famiglia che da secoli governa Todi. Guardi di cattivo occhio l'arrivo di nuovi vampiri provenienti da Perugia, temi che possano portare caos in questa tranquilla città, tuttavia potrebbero essere l'occasione di stringere con loro delle alleanze che potrebbero permetterti di realizzare nuovi obiettivi.

**Obiettivi:**

La situazione non è rosea, Todi sta diventando troppo affollata ed è a rischio l'indipendenza che hai raggiunto ad oggi. Non hai intenzione di cambiare la situazione attuale, non vuoi allontanarti da Todi, non vuoi stranieri nella tua città che siano essi di Perugia o di Orvieto. Nel tempo si è affermata questa opinione comune tra gli abitanti di Todi ed è costume oramai da diverso tempo incontrarvi per garantirvi mutuo soccorso. Lo fate talvolta di nascosto nella residenza di Terenzio Verdi che nel tempo è diventato il vostro piccolo leader.

*GENERAZIONE 13*  
*AUSPEX, ASCENDENTE*  
*PUNTI SANGUE 5*

**LIVE CAMARILLA**  
**Una Rocca sulle terre di confine**

**Idelbrando Gaspari**  
**Ancilla Gangrel**

**Personalità:**

Schivo e solitario, hai sempre evitato di partecipare in maniera attiva alla vita di città, preferendo mantenerti all'esterno del dominio.

**Informazioni:**

La tenuta Malatesta è maledetta, lo raccontano delle streghe che conosci di questi luoghi, uno spirito malvagio si aggira di notte e si dice si impossessi della volontà del conte. Questa entità malvagia non è mai sazia di violenza.

**Obbiettivi:**

Mantieni la tua indipendenza, sai che il tuo status potrebbe essere usato da altri per scopi che non conosci ma sei abbastanza scaltro da non metterti troppo nei casini. Non permettere all'entità malvagia di impossessarsi di te.

**Preludio:**

Siamo nell'anno 1876.

La città di Perugia è stata oggetto dell'attacco del Sabbat a partire dagli ultimi 2 anni. Il principe brujah "L'Emiliano" e gli anziani della città (dopo aver sostituito il Grifo nel comando di Perugia) stanno tuttora combattendo una feroce guerra che ha fatto molte vittime soprattutto tra i neonati. Diverse giovani ancille e alcuni neonati sono stati costretti: sia per convenienza sia per pericolo ad abbandonare Perugia, in cerca di rifugio verso altre città.

La città di Todi da almeno 300 anni è un protettorato della città di Perugia, al cui vertice per tradizione vi è un conte che per funzioni rappresenta il principe di Perugia di cui esegue le stesse funzioni e al quale risponde della città. Todi per diverso tempo fu governata dal Conte Antonio Malatesta anziano del clan Ventrue, che durante l'epoca del risorgimento ha abdicato per l'ancilla ventrue sua progenie Petronio Malatesta attuale Conte.

Nonostante la turbolenta vita politica degli ultimi anni di Perugia: Todi è stata una città molto tranquilla in cui dimoravano una manciata di vampiri per lo più nenati. Il recente scoppio della guerra di Perugia ha condotto in città diversi nuovi fratelli che attualmente convivono non senza difficoltà con la popolazione locale.

La città di Orvieto, al pari di Perugia è una potente città della Camarilla al cui vertice vi è il principe Nosferatu Vittorio Filippeschi che da secoli si contrappone a Perugia per il controllo dei territori umbri, vi è una secolare inimicizia che divide le due città e Todi è sempre stata una città strategica nell'affermare la superiorità.

**Una lettera giunge all'attenzione degli abitanti della città, vi è un insolito invito per partecipare ad un incontro nella tenuta Malatesta.**

---

Questo è firmato da Leone Picardi Arpia del dominio di Perugia

**Descrizione della tenuta Malatesta.**

---

Distante circa 35 km dalla cittadina di Todi: la tenuta è un austero castello immerso nei querceti delle colline che separano Todi da Orvieto, la strada impervia attraversa boschi e valli. Le carrozze che sono partite dal centro della città hanno impiegato circa 1 ora e mezza per raggiungere il castello immergendosi in una fitta coltre di nebbia. Dall'alto di un dirupo il castello emerge dalle nebbie per dominare tutti i territori circostanti, Todi e tutte le tenute delle colline intorno.

**TRAME**

Dimori a Todi da diverso tempo, il conte Petronio Malatesta ancilla del clan Ventrue è un dittatore dispotico che con sistemi arcaici mantiene l'ordine su questa città. Ti è capitato più di qualche volta di scontrarti con le sue imposizioni rigide ed arcaiche. Ciò nonostante la situazione è abbastanza tranquilla, mentre a Perugia imperversa la guerra contro il sabbat qui non si sono verificati episodi di violenza e questo ordine ferreo tutto-sommato da buone sicurezze. Provi un odio campanilistico invece verso gli abitanti della città di Orvieto che da secoli cercano di sottomettere la vostra indipendenza. Vi sono antiche leggende legate alla storia del castello dei Malatesta, non sai perchè un'arpia di Perugia ti abbia invitato qui nella antica dimora della famiglia che da secoli governa Todi. Guardi di cattivo occhio l'arrivo di nuovi vampiri provenienti da Perugia, temi che possano portare caos in questa tranquilla città, tuttavia potrebbero essere l'occasione di stringere con loro delle alleanze che potrebbero permetterti di realizzare nuovi obbiettivi.

**Obbiettivi:**

La situazione non è rosea, Todi sta diventando troppo affollata ed è a rischio l'indipendenza che hai raggiunto ad oggi. Non hai intenzione di cambiare la situazione attuale, non vuoi allontanarti da Todi, non vuoi stranieri nella tua città che siano essi di Perugia o di Orvieto. Nel tempo si è affermata questa opinione comune tra gli abitanti di Todi ed è costume oramai da diverso tempo incontrarvi per garantirvi mutuo soccorso. Lo fate talvolta di nascosto nella residenza di Terenzio Verdi che nel tempo è diventato il vostro piccolo leader.

*GENERAZIONE 10*  
*AUSPEX, POTENZA*  
*PUNTI SANGUE 7*

**LIVE CAMARILLA**  
**Una Rocca sulle terre di confine**

Leone Picardi  
Ancilla Ventrue

**Personalità:**

*Rigido e composto, esegui ogni cosa che fai con l'obbiettivo che sia perfetta.*

**Preludio:**

Siamo nell'anno 1876.

La città di Perugia è stata oggetto dell'attacco del Sabbat a partire dagli ultimi 2 anni. Il principe brujah "L'Emiliano" e gli anziani della città (dopo aver sostituito il Grifo nel comando di Perugia) stanno tuttora combattendo una feroce guerra che ha fatto molte vittime soprattutto tra i neonati. Diverse giovani ancille e alcuni neonati sono stati costretti: sia per convenienza sia per pericolo ad abbandonare Perugia, in cerca di rifugio verso altre città.

La città di Todi da almeno 300 anni è un protettorato della città di Perugia, al cui vertice per tradizione vi è un conte che per funzioni rappresenta il principe di Perugia di cui esegue le stesse funzioni e al quale risponde della città. Todi per diverso tempo fu governata dal Conte Antonio Malatesta anziano del clan Ventrue, che durante l'epoca del risorgimento ha abdicato per l'ancilla ventrue sua progenie Petronio Malatesta attuale Conte.

Nonostante la turbolenta vita politica degli ultimi anni di Perugia: Todi è stata una città molto tranquilla in cui dimoravano una manciata di vampiri per lo più nenati. Il recente scoppio della guerra di Perugia ha condotto in città diversi nuovi fratelli che attualmente convivono non senza difficoltà con la popolazione locale.

La città di Orvieto, al pari di Perugia è una potente città della Camarilla al cui vertice vi è il principe Nosferatu Vittorio Filippeschi che da secoli si contrappone a Perugia per il controllo dei territori umbri, vi è una secolare inimicizia che divide le due città e Todi è sempre stata una città strategica nell'affermare la superiorità.

**Una lettera giunge all'attenzione degli abitanti della città, vi è un insolito invito per partecipare ad un incontro nella tenuta Malatesta.**

---

Questo è firmato da Leone Picardi Arpia del dominio di Perugia

**Descrizione della tenuta Malatesta.**

---

Distante circa 35 km dalla cittadina di Todi: la tenuta è un austero castello immerso nei querceti delle colline che separano Todi da Orvieto, la strada impervia attraversa boschi e valli. Le carrozze che sono partite dal centro della città hanno impiegato circa 1 ora e mezza per raggiungere il castello immergendosi in una fitta coltre di nebbia. Dall'alto di un dirupo il castello emerge dalle nebbie per dominare tutti i territori circostanti, Todi e tutte le tenute delle colline intorno.

**TRAME**

Siete giunti a Todi da poche notti; in seguito ad una lettera arrivata a Perugia ed indirizzata al principe. Il principe l'Emiliano ti ha detto che il conte Petronio Malatesta ancilla del clan Ventrue è morto in seguito ad un attentato successo in un palazzo del centro città la settimana scorsa.

Il tuo è un compito complesso, recarti a Todi, investigare sull'accaduto e riunire tutti i fratelli della città. Sai che alcuni membri dei fratelli di Todi sono esuli di Perugia fuggiti in seguito all'inizio della guerra. Questi fratelli sono disprezzati dal principe per la loro codardia, purtroppo però il principe ha bisogno di alleati per combattere la sua guerra ed è disposto ad accettare un nuovo conte che sia disposto a fornirgli una leale alleanza ed un rapido aiuto nella guerra, il tuo compito quindi è quello di agire per non permettere che Todi si isoli da Perugia ed ottenere il massimo di aiuto per il Principe.

Hai investigato sull'accaduto, usando il tocco degli spiriti hai scoperto che il conte è stato ucciso di morte violenta e sul suo corpo è stata commesso il delitto di diablerie. Sei profondamente preoccupato che dietro a tutto ciò vi sia il sabbat, ma sei l'individuo a cui è stata affidato questo importante compito e non puoi sottrarti dal portarlo a termine.

**Obbiettivi:**

- Gestire e controllare i comportamenti e l'etichetta dei presenti, mantenendo solidi gli usi della camarilla. Usare la conta dello status nei casi di controversie. Applicare il registro dei favori anche a Todi.
- Fare in modo che il nuovo conte della città di Todi ti invii almeno 5 fratelli a Perugia questa notte stessa.
- Un manufatto prezioso è scomparso dalla cattedrale di Perugia, si tratta dell'anello di un martire. Il primogenito Toreador è disposto a pagare con un favore maggiore nel caso venga recuperato e restituito oltre che punito il colpevole.

GENERAZIONE 10  
AUSPEX, ASCENDENTE  
PUNTI SANGUE 7

## LIVE CAMARILLA Una Rocca sulle terre di confine

Nicola Rosso  
Neonato Brujah

### **Personalità:**

Giovane e impulsivo. Dici quello che pensi e odi che qualcuno ti contraddica soprattutto in campo morale infatti non sopporti nobili e ecclesiastici di qualsiasi tipo. Hai ottenuto la carica di vice sceriffo grazie alle tue doti di intimidazione e soprattutto grazie all'alleanza con il principe e l'arpia Leone Picardi.

### **Preludio:**

Siamo nell'anno 1876.

La città di Perugia è stata oggetto dell'attacco del Sabbat a partire dagli ultimi 2 anni. Il principe bruja "L'Emiliano" e gli anziani della città (dopo aver sostituito il Grifo nel comando di Perugia) stanno tuttora combattendo una feroce guerra che ha fatto molte vittime soprattutto tra i neonati. Diverse giovani ancille e alcuni neonati sono stati costretti: sia per convenienza sia per pericolo ad abbandonare Perugia, in cerca di rifugio verso altre città.

La città di Todi da almeno 300 anni è un protettorato della città di Perugia, al cui vertice per tradizione vi è un conte che per funzioni rappresenta il principe di Perugia di cui esegue le stesse funzioni e al quale risponde della città. Todi per diverso tempo fu governata dal Conte Antonio Malatesta anziano del clan Ventrue, che durante l'epoca del risorgimento ha abdicato per l'ancilla ventrue sua progenie Petronio Malatesta attuale Conte.

Nonostante la turbolenta vita politica degli ultimi anni di Perugia: Todi è stata una città molto tranquilla in cui dimoravano una manciata di vampiri per lo più neonati. Il recente scoppio della guerra di Perugia ha condotto in città diversi nuovi fratelli che attualmente convivono non senza difficoltà con la popolazione locale.

La città di Orvieto, al pari di Perugia è una potente città della Camarilla al cui vertice vi è il principe Nosferatu Vittorio Filippeschi che da secoli si contrappone a Perugia per il controllo dei territori umbri, vi è una secolare inimicizia che divide le due città e Todi è sempre stata una città strategica nell'affermare la superiorità.

### **Una lettera giunge all'attenzione degli abitanti della città, vi è un insolito invito per partecipare ad un incontro nella tenuta Malatesta.**

---

Questo è firmato da Leone Picardi Arpia del dominio di Perugia

### **Descrizione della tenuta Malatesta.**

---

Distante circa 35 km dalla cittadina di Todi: la tenuta è un austero castello immerso nei querceti delle colline che separano Todi da Orvieto, la strada impervia attraversa boschi e valli. Le carrozze che sono partite dal centro della città hanno impiegato circa 1 ora e mezza per raggiungere il castello immergendosi in una fitta coltre di nebbia. Dall'alto di un dirupo il castello emerge dalle nebbie per dominare tutti i territori circostanti, Todi e tutte le tenute delle colline intorno.

### **TRAME**

Siete giunti a Todi da poche notti; in seguito ad una lettera arrivata a Perugia ed indirizzata al principe. Il principe l'Emiliano ti ha detto che il conte Petronio Malatesta ancilla del clan Ventrue è morto in seguito ad un attentato successo in un palazzo del centro città la settimana scorsa.

Il tuo è un compito complesso, recarti a Todi, investigare sull'accaduto e riunire tutti i fratelli della città. Sai che alcuni membri dei fratelli di Todi sono esuli di Perugia fuggiti in seguito all'inizio della guerra. Questi fratelli sono disprezzati dal principe per la loro codardia, purtroppo però il principe ha bisogno di alleati per combattere la sua guerra ed è disposto ad accettare un nuovo conte che sia disposto a fornirgli una leale alleanza ed un rapido aiuto nella guerra, il tuo compito quindi è quello di agire per non permettere che Todi si isoli da Perugia ed ottenere il massimo di aiuto per il Principe.

Hai investigato sull'accaduto, usando il tocco degli spiriti hai scoperto che il conte è stato ucciso di morte violenta e sul suo corpo è stata commesso il delitto di diablerie. Sei profondamente preoccupato che dietro a tutto ciò vi sia il sabbat, ma sei l'individuo a cui è stata affidato questo importante compito e non puoi sottrarti dal portarlo a termine.

### **Obbiettivi:**

- Gestire e controllare i comportamenti e l'etichetta dei presenti, mantenendo solidi gli usi della camarilla. Usare la conta dello status nei casi di controversie. Applicare il registro dei favori anche a Todi.
- Fare in modo che il nuovo conte della città di Todi ti invii almeno 5 fratelli a Perugia questa notte stessa.
- Un manufatto prezioso è scomparso dalla cattedrale di Perugia, si tratta dell'anello di un martire. Il primogenito Toreador è disposto a pagare con un favore maggiore nel caso venga recuperato e restituito oltre che punito il colpevole.

GENERAZIONE 11

POTENZA

PUNTI SANGUE 7

**LIVE CAMARILLA**  
**Una Rocca sulle terre di confine**

Flavio Voeller  
Neonato Tremere

**Personalità:**

Sei un giovane apprendista del clan tremere. All'apparenza sei introverso e riflessivo ma in realtà la tua sete di potere è già forte sebbene la tua giovane età vampirica. Sei entrato nella corte di Perugia con grandi aspirazioni per la tua carriera, hai ottenuto grandi successi grazie all'aiuto dell'anziano tuo reggente: Leonardo de Righetti. E' stato proprio lui a volerti qui questa sera, costringendoti ad accompagnare l'arpia Leone Picardi, non sai ancora quale sia il motivo.

**Preludio:**

Siamo nell'anno 1876.

La città di Perugia è stata oggetto dell'attacco del Sabbat a partire dagli ultimi 2 anni. Il principe bruja "L'Emiliano" e gli anziani della città (dopo aver sostituito il Grifo nel comando di Perugia) stanno tuttora combattendo una feroce guerra che ha fatto molte vittime soprattutto tra i neonati. Diverse giovani ancille e alcuni neonati sono stati costretti: sia per convenienza sia per pericolo ad abbandonare Perugia, in cerca di rifugio verso altre città.

La città di Todi da almeno 300 anni è un protettorato della città di Perugia, al cui vertice per tradizione vi è un conte che per funzioni rappresenta il principe di Perugia di cui esegue le stesse funzioni e al quale risponde della città. Todi per diverso tempo fu governata dal Conte Antonio Malatesta anziano del clan Ventrue, che durante l'epoca del risorgimento ha abdicato per l'ancilla ventrue sua progenie Petronio Malatesta attuale Conte.

Nonostante la turbolenta vita politica degli ultimi anni di Perugia: Todi è stata una città molto tranquilla in cui dimoravano una manciata di vampiri per lo più neonati. Il recente scoppio della guerra di Perugia ha condotto in città diversi nuovi fratelli che attualmente convivono non senza difficoltà con la popolazione locale.

La città di Orvieto, al pari di Perugia è una potente città della Camarilla al cui vertice vi è il principe Nosferatu Vittorio Filippeschi che da secoli si contrappone a Perugia per il controllo dei territori umbri, vi è una secolare inimicizia che divide le due città e Todi è sempre stata una città strategica nell'affermare la superiorità.

**Una lettera giunge all'attenzione degli abitanti della città, vi è un insolito invito per partecipare ad un incontro nella tenuta Malatesta.**

---

Questo è firmato da Leone Picardi Arpia del dominio di Perugia

**Descrizione della tenuta Malatesta.**

---

Distante circa 35 km dalla cittadina di Todi: la tenuta è un austero castello immerso nei querceti delle colline che separano Todi da Orvieto, la strada impervia attraversa boschi e valli. Le carrozze che sono partite dal centro della città hanno impiegato circa 1 ora e mezza per raggiungere il castello immergendosi in una fitta coltre di nebbia. Dall'alto di un dirupo il castello emerge dalle nebbie per dominare tutti i territori circostanti, Todi e tutte le tenute delle colline intorno.

**TRAME**

Siete giunti a Todi da poche notti; in seguito ad una lettera arrivata a Perugia ed indirizzata al principe. Il principe l'Emiliano ti ha detto che il conte Petronio Malatesta ancilla del clan Ventrue è morto in seguito ad un attentato successo in un palazzo del centro città la settimana scorsa.

Il tuo è un compito complesso, recarti a Todi, investigare sull'accaduto e riunire tutti i fratelli della città. Sai che alcuni membri dei fratelli di Todi sono esuli di Perugia fuggiti in seguito all'inizio della guerra. Questi fratelli sono disprezzati dal principe per la loro codardia, purtroppo però il principe ha bisogno di alleati per combattere la sua guerra ed è disposto ad accettare un nuovo conte che sia disposto a fornirgli una leale alleanza ed un rapido aiuto nella guerra, il tuo compito quindi è quello di agire per non permettere che Todi si isoli da Perugia ed ottenere il massimo di aiuto per il Principe.

Hai investigato sull'accaduto, usando il tocco degli spiriti hai scoperto che il conte è stato ucciso di morte violenta e sul suo corpo è stata commesso il delitto di diablerie. Sei profondamente preoccupato che dietro a tutto ciò vi sia il sabbat, ma sei l'individuo a cui è stata affidato questo importante compito e non puoi sottrarti dal portarlo a termine.

**Obiettivi:**

- Gestire e controllare i comportamenti e l'etichetta dei presenti, mantenendo solidi gli usi della camarilla. Usare la conta dello status nei casi di controversie. Applicare il registro dei favori anche a Todi.
- Fare in modo che il nuovo conte della città di Todi ti invii almeno 5 fratelli a Perugia questa notte stessa.
- Un manufatto prezioso è scomparso dalla cattedrale di Perugia, si tratta dell'anello di un martire. Il primogenito Toreador è disposto a pagare con un favore maggiore nel caso venga recuperato e restituito oltre che punito il colpevole.

GENERAZIONE 13  
AUSPEX \*RITUALI\*  
PUNTI SANGUE 7

**LIVE CAMARILLA**  
**Una Rocca sulle terre di confine**

**Lisandro**  
**Neonato Toreador**  
**(Ancilla Assamita)**

**Personalità:**

Sei giunto a Todi direttamente da Alamut, la tua identità segreta è quella di Lisandro un neonato Toreador che hai assassinato a Napoli 50 anni fa. Il motivo della tua permanenza ufficiale a Todi è quella di un invito di alcuni vecchi amici di Perugia: 1\*Ancilla Brujah Mario Terra, 2\*Ancilla Toreador Christian La Croix, 3\*Neonato Malkavian La Torre. Il motivo ufficioso è che quegli stessi individui ti hanno ingaggiato per assassinare Petronio Malatesta ancilla del clan Ventrue e conte di Todi. L'hai fatto la settimana scorsa una notte, l'hai seguito in un palazzo del centro città e una volta eliminati i suoi ghoul l'hai ucciso, non hai resistito alla tentazione e hai commesso diablerie su di lui. La tua sete di sangue non è ancora saziata e come pagamento desideri altro sangue di vampiro dai chi ti ha ingaggiato.

**Obbiettivi:**

Mantieni segreta la tua identità e lo scopo reale della tua presenza qui.  
Cogli l'occasione di risarcire la tua prestazione vuoi altro sangue vampirico.  
Odi il clan Tremere, ti hanno raccontato quanto siano responsabili delle sventure del tuo clan.

**Preludio:**

Siamo nell'anno 1876.

La città di Perugia è stata oggetto dell'attacco del Sabbat a partire dagli ultimi 2 anni. Il principe bruja "L'Emiliano" e gli anziani della città (dopo aver sostituito il Grifo nel comando di Perugia) stanno tuttora combattendo una feroce guerra che ha fatto molte vittime soprattutto tra i neonati. Diverse giovani ancille e alcuni neonati sono stati costretti: sia per convenienza sia per pericolo ad abbandonare Perugia, in cerca di rifugio verso altre città.

La città di Todi da almeno 300 anni è un protettorato della città di Perugia, al cui vertice per tradizione vi è un conte che per funzioni rappresenta il principe di Perugia di cui esegue le stesse funzioni e al quale risponde della città. Todi per diverso tempo fu governata dal Conte Antonio Malatesta anziano del clan Ventrue, che durante l'epoca del risorgimento ha abdicato per l'ancilla ventrue sua progenie Petronio Malatesta attuale Conte.

Nonostante la turbolenta vita politica degli ultimi anni di Perugia: Todi è stata una città molto tranquilla in cui dimoravano una manciata di vampiri per lo più nati. Il recente scoppio della guerra di Perugia ha condotto in città diversi nuovi fratelli che attualmente convivono non senza difficoltà con la popolazione locale.

La città di Orvieto, al pari di Perugia è una potente città della Camarilla al cui vertice vi è il principe Nosferatu Vittorio Filippeschi che da secoli si contrappone a Perugia per il controllo dei territori umbri, vi è una secolare inimicizia che divide le due città e Todi è sempre stata una città strategica nell'affermare la superiorità.

**Una lettera giunge all'attenzione degli abitanti della città, vi è un insolito invito per partecipare ad un incontro nella tenuta Malatesta.**

---

Questo è firmato da Leone Picardi Arpia del dominio di Perugia

**Descrizione della tenuta Malatesta.**

---

Distante circa 35 km dalla cittadina di Todi: la tenuta è un austero castello immerso nei querceti delle colline che separano Todi da Orvieto, la strada impervia attraversa boschi e valli. Le carrozze che sono partite dal centro della città hanno impiegato circa 1 ora e mezza per raggiungere il castello immergendosi in una fitta coltre di nebbia. Dall'alto di un dirupo il castello emerge dalle nebbie per dominare tutti i territori circostanti, Todi e tutte le tenute delle colline intorno.

*GENERAZIONE 10*

*AUSPEX POTENZA*

Speciale: OSCURAZIONE puoi al costo di 3 Punti sangue Diventare invisibile per 3 minuti a patto che nessuno ti veda quando lo diventi

*PUNTI SANGUE 8*

**LIVE CAMARILLA**  
**Una Rocca sulle terre di confine**

**Giuseppe Filippeschi**  
**Ancilla Nosferatu Siniscalco di Orvieto**

**Personalità:**

Pur essendo un Nosferatu hai la massima considerazione della tua Nobiltà. I tuoi modi sono l'espressione massima del galateo Camarillico. La tua azione non è mai fuori dalla pertinenza del comportamento corretto.

**Informazioni:**

Fosco Gigli un nosferatu di Todi è la vostra spia vi ha avvisato in gran segreto della scomparsa del Conte per questo hai agito subito.

**Preludio:**

Siamo nell'anno 1876.

La città di Perugia è stata oggetto dell'attacco del Sabbat a partire dagli ultimi 2 anni. Il principe brujah "L'Emiliano" e gli anziani della città (dopo aver sostituito il Grifo nel comando di Perugia) stanno tuttora combattendo una feroce guerra che ha fatto molte vittime soprattutto tra i neonati. Diverse giovani ancille e alcuni neonati sono stati costretti: sia per convenienza sia per pericolo ad abbandonare Perugia, in cerca di rifugio verso altre città.

La città di Todi da almeno 300 anni è un protettorato della città di Perugia, al cui vertice per tradizione vi è un conte che per funzioni rappresenta il principe di Perugia di cui esegue le stesse funzioni e al quale risponde della città. Todi per diverso tempo fu governata dal Conte Antonio Malatesta anziano del clan Ventrue, che durante l'epoca del risorgimento ha abdicato per l'ancilla ventrue sua progenie Petronio Malatesta attuale Conte.

Nonostante la turbolenta vita politica degli ultimi anni di Perugia: Todi è stata una città molto tranquilla in cui dimoravano una manciata di vampiri per lo più neonati. Il recente scoppio della guerra di Perugia ha condotto in città diversi nuovi fratelli che attualmente convivono non senza difficoltà con la popolazione locale.

La città di Orvieto, al pari di Perugia è una potente città della Camarilla al cui vertice vi è il principe Nosferatu Vittorio Filippeschi che da secoli si contrappone a Perugia per il controllo dei territori umbri, vi è una secolare inimicizia che divide le due città e Todi è sempre stata una città strategica nell'affermare la superiorità.

E' giunta notizia della scomparsa del conte Petronio Malatesta, un'occasione che il principe Vittorio non vuole lasciarsi sfuggire, ora che Perugia è troppo occupata per preoccuparsi di Todi l'annessione al territorio di Orvieto della città potrebbe giungere all'epilogo in vostro favore. Siete stati mandati qui come rappresentanti del dominio di Orvieto, con voi c'è il siniscalco e figlio del principe Giuseppe Filippeschi.

Siete arrivati nella tenuta Malatesta con il chiaro obbiettivo di annettere la città di Todi al dominio di Orvieto. Le vostre motivazioni sono chiare, avete le capacità per mantenere l'ordine a dispetto delle tribolazioni di Perugia a tenere a bada il sabbat, voi non avete di quei problemi. Gli insignificanti abitanti di Todi non potranno far altro che accettare i fatti nella sua chiarezza e la compattezza della vostra delegazione dovrebbe essere sufficiente ad affermarlo.

**Obbiettivi:**

- Ottenere l'annessione di Todi e la conseguente sottomissione dei suoi abitanti, siete disposti a mettere un fantoccio del posto in qualità di Conte pur di raggiungere l'obbiettivo.
- Sminuire il potere di Perugia rimarcando la propria superiorità.

**Descrizione della tenuta Malatesta.**

---

---

Distante circa 35 km dalla cittadina di Todi: la tenuta è un austero castello immerso nei querceti delle colline che separano Todi da Orvieto, la strada impervia attraversa boschi e valli. Le carrozze che sono partite dal centro della città hanno impiegato circa 1 ora e mezza per raggiungere il castello immergendosi in una fitta coltre di nebbia. Dall'alto di un dirupo il castello emerge dalle nebbie per dominare tutti i territori circostanti, Todi e tutte le tenute delle colline intorno.

**GENERAZIONE 10**

**DOMINAZIONE POTENZA**

Speciale: OSCURAZIONE puoi al costo di 3 Punti sangue Diventare invisibile per 3 minuti a patto che nessuno ti veda

**PUNTI SANGUE 8**

**LIVE CAMARILLA**  
**Una Rocca sulle terre di confine**

**Marco Longhi**  
**Neonato Nosferatu**

**Personalità:**

Sei un abile informatore che passa molto tempo con i tuoi contatti dei bassifondi.

**Informazioni:**

Hai ottenuto alcune informazioni sui movimenti del sabbat a Perugia, e sei riuscito a sapere che c'è qualcuno che gli fornisce informazioni per loro conto mischiato tra la loro gente. Sai che fra 2 settimane da questa notte: il sabbat pianifica di uccidere il principe di Perugia; intrufolandosi nella città attraverso un passaggio sotterraneo. Sei indeciso se vendere questa informazione oppure se tenerla.

Ritieni i Toreador insopportabili e fai fatica a parlarci troppo assieme.

**Preludio:**

Siamo nell'anno 1876.

La città di Perugia è stata oggetto dell'attacco del Sabbat a partire dagli ultimi 2 anni. Il principe bruja "L'Emiliano" e gli anziani della città (dopo aver sostituito il Grifo nel comando di Perugia) stanno tuttora combattendo una feroce guerra che ha fatto molte vittime soprattutto tra i neonati. Diverse giovani ancille e alcuni neonati sono stati costretti: sia per convenienza sia per pericolo ad abbandonare Perugia, in cerca di rifugio verso altre città.

La città di Todi da almeno 300 anni è un protettorato della città di Perugia, al cui vertice per tradizione vi è un conte che per funzioni rappresenta il principe di Perugia di cui esegue le stesse funzioni e al quale risponde della città. Todi per diverso tempo fu governata dal Conte Antonio Malatesta anziano del clan Ventrue, che durante l'epoca del risorgimento ha abdicato per l'ancilla ventrue sua progenie Petronio Malatesta attuale Conte.

Nonostante la turbolenta vita politica degli ultimi anni di Perugia: Todi è stata una città molto tranquilla in cui dimoravano una manciata di vampiri per lo più neonati. Il recente scoppio della guerra di Perugia ha condotto in città diversi nuovi fratelli che attualmente convivono non senza difficoltà con la popolazione locale.

La città di Orvieto, al pari di Perugia è una potente città della Camarilla al cui vertice vi è il principe Nosferatu Vittorio Filippeschi che da secoli si contrappone a Perugia per il controllo dei territori umbri, vi è una secolare inimicizia che divide le due città e Todi è sempre stata una città strategica nell'affermare la superiorità.

E' giunta notizia della scomparsa del conte Petronio Malatesta, un'occasione che il principe Vittorio non vuole lasciarsi sfuggire, ora che Perugia è troppo occupata per preoccuparsi di Todi l'annessione al territorio di Orvieto della città potrebbe giungere all'epilogo in vostro favore. Siete stati mandati qui come rappresentanti del dominio di Orvieto, con voi c'è il siniscalco e figlio del principe Giuseppe Filippeschi.

Siete arrivati nella tenuta Malatesta con il chiaro obiettivo di anettere la città di Todi al dominio di Orvieto. Le vostre motivazioni sono chiare, avete le capacità per mantenere l'ordine a dispetto delle tribolazioni di Perugia a tenere a bada il sabbat, voi non avete di quei problemi. Gli insignificanti abitanti di Todi non potranno far altro che accettare i fatti nella sua chiarezza e la compattezza della vostra delegazione dovrebbe essere sufficiente ad affermarlo.

**Obbiettivi:**

- Ottenere l'annessione di Todi e la conseguente sottomissione dei suoi abitanti, siete disposti a mettere un fantoccio del posto in qualità di Conte pur di raggiungere l'obbiettivo.
- Sminuire il potere di Perugia rimarcando la propria superiorità.

**Descrizione della tenuta Malatesta.**

---

Distante circa 35 km dalla cittadina di Todi: la tenuta è un austero castello immerso nei querceti delle colline che separano Todi da Orvieto, la strada impervia attraversa boschi e valli. Le carrozze che sono partite dal centro della città hanno impiegato circa 1 ora e mezza per raggiungere il castello immergendosi in una fitta coltre di nebbia. Dall'alto di un dirupo il castello emerge dalle nebbie per dominare tutti i territori circostanti, Todi e tutte le tenute delle colline intorno.

*GENERAZIONE 12*  
*AUSPEX POTENZA*  
*PUNTI SANGUE 6*

**LIVE CAMARILLA**  
**Una Rocca sulle terre di confine**

**Claudio Polidori**  
**Neonato Nosferatu**

**Personalità:**

Silenzioso ma molto colto, hai fatto le tue fortune grazie alle tue conoscenze accademiche e alla tua passione per il collezionismo. Sei un appassionato di occulto interessato a raccogliere qualsiasi manufatto di interesse.

**Informazioni:**

Hai saputo della scomparsa di un prezioso anello dalla cattedrale di Perugia. Questo anello, non è risaputo, ha poteri magici. Ti piacerebbe rintracciarlo e venirne in possesso.

**Preludio:**

Siamo nell'anno 1876.

La città di Perugia è stata oggetto dell'attacco del Sabbat a partire dagli ultimi 2 anni. Il principe brujah "L'Emiliano" e gli anziani della città (dopo aver sostituito il Grifo nel comando di Perugia) stanno tuttora combattendo una feroce guerra che ha fatto molte vittime soprattutto tra i neonati. Diverse giovani ancille e alcuni neonati sono stati costretti: sia per convenienza sia per pericolo ad abbandonare Perugia, in cerca di rifugio verso altre città.

La città di Todi da almeno 300 anni è un protettorato della città di Perugia, al cui vertice per tradizione vi è un conte che per funzioni rappresenta il principe di Perugia di cui esegue le stesse funzioni e al quale risponde della città. Todi per diverso tempo fu governata dal Conte Antonio Malatesta anziano del clan Ventrue, che durante l'epoca del risorgimento ha abdicato per l'ancilla ventrue sua progenie Petronio Malatesta attuale Conte.

Nonostante la turbolenta vita politica degli ultimi anni di Perugia: Todi è stata una città molto tranquilla in cui dimoravano una manciata di vampiri per lo più nenati. Il recente scoppio della guerra di Perugia ha condotto in città diversi nuovi fratelli che attualmente convivono non senza difficoltà con la popolazione locale.

La città di Orvieto, al pari di Perugia è una potente città della Camarilla al cui vertice vi è il principe Nosferatu Vittorio Filippeschi che da secoli si contrappone a Perugia per il controllo dei territori umbri, vi è una secolare inimicizia che divide le due città e Todi è sempre stata una città strategica nell'affermare la superiorità.

E' giunta notizia della scomparsa del conte Petronio Malatesta, un'occasione che il principe Vittorio non vuole lasciarsi sfuggire, ora che Perugia è troppo occupata per preoccuparsi di Todi l'annessione al territorio di Orvieto della città potrebbe giungere all'epilogo in vostro favore. Siete stati mandati qui come rappresentanti del dominio di Orvieto, con voi c'è il siniscalco e figlio del principe Giuseppe Filippeschi.

Siete arrivati nella tenuta Malatesta con il chiaro obiettivo di anettere la città di Todi al dominio di Orvieto. Le vostre motivazioni sono chiare, avete le capacità per mantenere l'ordine a dispetto delle tribolazioni di Perugia a tenere a bada il sabbat, voi non avete di quei problemi. Gli insignificanti abitanti di Todi non potranno far altro che accettare i fatti nella sua chiarezza e la compattezza della vostra delegazione dovrebbe essere sufficiente ad affermarlo.

**Obiettivi:**

- Ottenere l'annessione di Todi e la conseguente sottomissione dei suoi abitanti, siete disposti a mettere un fantoccio del posto in qualità di Conte pur di raggiungere l'obiettivo.
- Sminuire il potere di Perugia rimarcando la propria superiorità.

**Descrizione della tenuta Malatesta.**

---

Distante circa 35 km dalla cittadina di Todi: la tenuta è un austero castello immerso nei querceti delle colline che separano Todi da Orvieto, la strada impervia attraversa boschi e valli. Le carrozze che sono partite dal centro della città hanno impiegato circa 1 ora e mezza per raggiungere il castello immergendosi in una fitta coltre di nebbia. Dall'alto di un dirupo il castello emerge dalle nebbie per dominare tutti i territori circostanti, Todi e tutte le tenute delle colline intorno.

*GENERAZIONE 13*

*POTENZA DOMINAZIONE*

*PUNTI SANGUE 5*

**LIVE CAMARILLA**  
**Una Rocca sulle terre di confine**

**Cicatrice**  
**Neonato Nosferatu**

Burbero e Rozzo, ti hanno sempre rispettato perchè fai paura e terrorizzi gli altri. In raltà una parte di te è rimasta molto umana e da molto tempo provi un sentimento simile all'amore verso un fratello di Todi di nome Leuco Falsetti. Lui non sa nulla dei tuoi sentimenti e con lui riusciresti ad essere più compreso e corrisposto. Il tuo sire ti raccontava di quando: Diversi anni fa' fosse sopravvissuto a un'incursione avvenuta negli acquedotti di Todi e di come fosse salvato miracolosamente all'ira di un anziano. Da quel che sai sei Nosferatu morirono quella notte nel tentativo.

Obbiettivi:

Mantieni un atteggiamento aggressivo nei confronti degli altri, solo così sapranno rispettarci.

Stringi amicizia con Leuco Falsetti, questa può essere l'unica occasione di vederlo e parlarci da vicino.

**Preludio:**

Siamo nell'anno 1876.

La città di Perugia è stata oggetto dell'attacco del Sabbat a partire dagli ultimi 2 anni. Il principe bruja "L'Emiliano" e gli anziani della città (dopo aver sostituito il Grifo nel comando di Perugia) stanno tuttora combattendo una feroce guerra che ha fatto molte vittime soprattutto tra i neonati. Diverse giovani ancille e alcuni neonati sono stati costretti: sia per convenienza sia per pericolo ad abbandonare Perugia, in cerca di rifugio verso altre città.

La città di Todi da almeno 300 anni è un protettorato della città di Perugia, al cui vertice per tradizione vi è un conte che per funzioni rappresenta il principe di Perugia di cui esegue le stesse funzioni e al quale risponde della città. Todi per diverso tempo fu governata dal Conte Antonio Malatesta anziano del clan Ventrue, che durante l'epoca del risorgimento ha abdicato per l'ancilla ventrue sua progenie Petronio Malatesta attuale Conte.

Nonostante la turbolenta vita politica degli ultimi anni di Perugia: Todi è stata una città molto tranquilla in cui dimoravano una manciata di vampiri per lo più neonati. Il recente scoppio della guerra di Perugia ha condotto in città diversi nuovi fratelli che attualmente convivono non senza difficoltà con la popolazione locale.

La città di Orvieto, al pari di Perugia è una potente città della Camarilla al cui vertice vi è il principe Nosferatu Vittorio Filippeschi che da secoli si contrappone a Perugia per il controllo dei territori umbri, vi è una secolare inimicizia che divide le due città e Todi è sempre stata una città strategica nell'affermare la superiorità.

E' giunta notizia della scomparsa del conte Petronio Malatesta, un'occasione che il principe Vittorio non vuole lasciarsi sfuggire, ora che Perugia è troppo occupata per preoccuparsi di Todi l'annessione al territorio di Orvieto della città potrebbe giungere all'epilogo in vostro favore. Siete stati mandati qui come rappresentanti del dominio di Orvieto, con voi c'è il siniscalco e figlio del principe Giuseppe Filippeschi.

Siete arrivati nella tenuta Malatesta con il chiaro obiettivo di anettere la città di Todi al dominio di Orvieto. Le vostre motivazioni sono chiare, avete le capacità per mantenere l'ordine a dispetto delle tribolazioni di Perugia a tenere a bada il sabbat, voi non avete di quei problemi. Gli insignificanti abitanti di Todi non potranno far altro che accettare i fatti nella sua chiarezza e la compattezza della vostra delegazione dovrebbe essere sufficiente ad affermarlo.

Obbiettivi:

- Ottenere l'annessione di Todi e la conseguente sottomissione dei suoi abitanti, siete disposti a mettere un fantoccio del posto in qualità di Conte pur di raggiungere l'obiettivo.

- Sminuire il potere di Perugia rimarcando la propria superiorità.

**Descrizione della tenuta Malatesta.**

---

Distante circa 35 km dalla cittadina di Todi: la tenuta è un austero castello immerso nei querceti delle colline che separano Todi da Orvieto, la strada impervia attraversa boschi e valli. Le carrozze che sono partite dal centro della città hanno impiegato circa 1 ora e mezza per raggiungere il castello immergendosi in una fitta coltre di nebbia. Dall'alto di un dirupo il castello emerge dalle nebbie per dominare tutti i territori circostanti, Todi e tutte le tenute delle colline intorno.

*GENERAZIONE 13*

*POTENZA*

*PUNTI SANGUE 7*

**LIVE CAMARILLA**  
**Una Rocca sulle terre di confine**

**Leonardo dei Righetti**  
**Anziano Tremere**

Si perdono nella memoria le motivazioni che in passato legarono te ed il conte Antonio Malatesta. Per anni foste alleati poi il tempo vi allontanò portandovi distanti. In quegli anni l'anziano Ventrue stipulò un favore con te in cui appoggiava le tue ambizioni e ti permise di raggiungere i risultati che oggi ti consentono la tua posizione. Hai saputo dai tuoi sottoposti del clan tremere la scomparsa della sua progenie Petronio Malatesta. Sei quindi ora intenzionato a restituire il favore del passato e far giustizia, trovare il modo di risalire alla storia della famiglia Malatesta e permettere all'antico Alleato di tornare al suo posto.

Il castello deve essere impermeato dei segreti della famiglia, solo grazie ad essi riuscirai a comprendere il modo di raggiungere Antonio Malatesta.

Non hai particolare interesse per la politica, non ti è sinceramente mai interessata limitandoti a mantenere un profilo indifferente nella questione. Hai tutta l'intenzione di mantenere questa linea, lasci piuttosto ai più giovani occuparsi di questo ed eventualmente disporre di loro quando lo ritieni utile.

Non usi quasi mai il tuo status nelle questioni della camarilla, ma non accetti che alle riunioni di questa non venga rispettata l'etichetta e lo status. Su questo sei intransigente ed anzi non ti tireresti indietro per affermare la tua ragione con tutti i mezzi che disponi.

Disponi di 2 aiutanti che hai convocato questa notte:

Fabio Voeller un neonato Tremere di Perugia

Enrico Ponti un neonato Tremere di Todi.

Puoi disporre dei loro aiuti per raggiungere il tuo obiettivo.

Hai inoltre l'intenzione di recuperare un manoscritto che donasti ad Antonio Malatesta alcuni secoli fa il Decorvinius.

**Preludio:**

Siamo nell'anno 1876.

La città di Perugia è stata oggetto dell'attacco del Sabbat a partire dagli ultimi 2 anni. Il principe brujah "L'Emiliano" e gli anziani della città (dopo aver sostituito il Grifo nel comando di Perugia) stanno tuttora combattendo una feroce guerra che ha fatto molte vittime soprattutto tra i neonati. Diverse giovani ancille e alcuni neonati sono stati costretti: sia per convenienza sia per pericolo ad abbandonare Perugia, in cerca di rifugio verso altre città.

La città di Todi da almeno 300 anni è un protettorato della città di Perugia, al cui vertice per tradizione vi è un conte che per funzioni rappresenta il principe di Perugia di cui esegue le stesse funzioni e al quale risponde della città. Todi per diverso tempo fu governata dal Conte Antonio Malatesta anziano del clan Ventrue, che durante l'epoca del risorgimento ha abdicato per l'ancilla ventrue sua progenie Petronio Malatesta attuale Conte.

Nonostante la turbolenta vita politica degli ultimi anni di Perugia: Todi è stata una città molto tranquilla in cui dimoravano una manciata di vampiri per lo più neonati. Il recente scoppio della guerra di Perugia ha condotto in città diversi nuovi fratelli che attualmente convivono non senza difficoltà con la popolazione locale.

La città di Orvieto, al pari di Perugia è una potente città della Camarilla al cui vertice vi è il principe Nosferatu Vittorio Filippeschi che da secoli si contrappone a Perugia per il controllo dei territori umbri, vi è una secolare inimicizia che divide le due città e Todi è sempre stata una città strategica nell'affermare la superiorità.

**Descrizione della tenuta Malatesta.**

---

Distante circa 35 km dalla cittadina di Todi: la tenuta è un austero castello immerso nei querceti delle colline che separano Todi da Orvieto, la strada impervia attraversa boschi e valli. Le carrozze che sono partite dal centro della città hanno impiegato circa 1 ora e mezza per raggiungere il castello immergendosi in una fitta coltre di nebbia. Dall'alto di un dirupo il castello emerge dalle nebbie per dominare tutti i territori circostanti, Todi e tutte le tenute delle colline intorno.

*GENERAZIONE 9*

*AUSPEX DOMINAZIONE RITUALI*

*PUNTI SANGUE 10*

Associazione Ludico Culturale Vicentina



<http://www.arteficidelfuoco.com>.